



Program studiów

Wydział:	Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej
Kierunek:	elektroniczne przetwarzanie informacji
Poziom kształcenia:	drugiego stopnia
Forma kształcenia:	studia stacjonarne
Rok akademicki:	2023/24

Spis treści

Charakterystyka kierunku	3
Nauka, badania, infrastruktura	5
Program	7
Efekty uczenia się	9
Plany studiów	12
Sylabusy	16

Charakterystyka kierunku

Informacje podstawowe

Nazwa wydziału:	Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej
Nazwa kierunku:	elektroniczne przetwarzanie informacji
Poziom:	drugiego stopnia
Profil:	ogólnoakademicki
Forma:	studia stacjonarne
Język studiów:	polski

Przyporządkowanie kierunku do dziedzin oraz dyscyplin, do których odnoszą się efekty uczenia się

Informatyka	51%
Nauki o kulturze i religii	35%
Językoznawstwo	14%

Charakterystyka kierunku, koncepcja i cele kształcenia

Charakterystyka kierunku

Koncepcja kształcenia jest zgodna z postanowieniami Statutu UJ z 2019 r. (z późn. zmianami) oraz celami sformułowanymi w Strategii Rozwoju Uniwersytetu Jagiellońskiego do 2030 r., w szczególności poprzez dbałość o wysoki poziom kształcenia oraz integrowanie kształcenia z najnowszymi osiągnięciami nauki i potrzebami otoczenia społeczno-gospodarczego. Studia drugiego stopnia mają dwa uzupełniające się cele. Po pierwsze, doskonalą i pogłębiają wiedzę oraz umiejętności zdobyte na studiach pierwszego stopnia w taki sposób, by przygotować absolwenta do projektowania i programowania zaawansowanych usług informacyjnych udostępnianych przez Internet. Po drugie, studia przygotowują absolwenta do rozumienia i stosowania w praktyce opartych na metodach sztucznej inteligencji technologii automatycznej ekstrakcji informacji z dużych zbiorów tekstów oraz automatycznej analizy wyekstrahowanych informacji, a także podstaw budowy interfejsu w języku naturalnym dla potrzeb dialogu człowiek-komputer, łączących metody sztucznej inteligencji, semantyki języka naturalnego i neurolingwistyki. Natomiast teoretyczne i praktyczne poznanie mechanizmów funkcjonowania kultury symbolicznej oraz materialnej, a także ich odwzorowanie w Internecie pozwala studentowi właściwie osadzić problematykę ekstrakcji informacji oraz problematykę dialogu człowiek-komputer w kontekście kulturowym.

Efekty uczenia się związane z semantyczną analizą danych językowych, problematyką dialogu człowiek-komputer, a także kulturowym osadzeniem problemów przetwarzania informacji, odróżniają elektroniczne przetwarzanie informacji od kierunków informatycznych prowadzonych na UJ.

Absolwent kierunku elektroniczne przetwarzanie informacji umie wykorzystać zdobytą wiedzę w pracy zawodowej, przede wszystkim jako programista i projektant aplikacji internetowych. Jest też dobrze przygotowany do pracy w firmach monitorujących, ekstrahujących i przetwarzających informację udostępnianą w Internecie.

Umie wykonywać swój zawód z zachowaniem zasad etycznych i prawnych oraz pracować w zespole. Jest przygotowany do podjęcia studiów w szkole doktorskiej, m.in. w dyscyplinach informatyka i językoznawstwo, bądź do podjęcia studiów podyplomowych.

Koncepcja kształcenia

Podobnie jak w przypadku studiów pierwszego stopnia realizacja celów opisanych w charakterystyce kierunku wymaga opracowania interdyscyplinarnego programu studiów realizowanego przez specjalistów z różnych dyscyplin naukowych, a także specjalistów z przemysłu IT (Information Technologies).

Można wyróżnić cztery główne nurty tematyczne: zaawansowane techniki programowania, sztuczna inteligencja (sztuczna inteligencja, reprezentacja języka w mózgu i umyśle), analiza semantyczna tekstu i reprezentacja wiedzy oraz nurt filozoficzno-kulturowy. Punkt zbieżny dla pogłębiania umiejętności zdobytych na studiach pierwszego stopnia stanowi reprezentacja obiektu materialnego, gdzie wiedza, umiejętności praktyczne oraz kompetencje personalne i społeczne w zakresie projektowania i programowania łączą się z refleksją filozoficzno-kulturową. Projekt dyplomowy ma charakter interdyscyplinarny i pozwala studentom na wszechstronne wykorzystanie wiedzy i umiejętności nabytych w trakcie studiów na potrzeby opracowania zindywidualizowanego projektu dyplomowego.

Cele kształcenia

Zgodnie z efektami uczenia się absolwent jest przygotowany do:

1. projektowania i programowania zaawansowanych usług informacyjnych w technologii WWW,
2. projektowania i programowania interfejsu użytkownika dla potrzeb dialogu człowiek-komputer,
3. projektowania i programowania systemów pozyskujących informację z dużych zbiorów tekstów,
4. stosowania w praktyce logiczno-semantycznych i statystycznych technik analizy danych wyekstrahowanych ze zbioru tekstów.

Potrzeby społeczno-gospodarcze

Wskazanie potrzeb społeczno-gospodarczych utworzenia kierunku

Masowy rozwój Internetu i usług internetowych stwarza ogromne zapotrzebowanie na specjalistów potrafiących projektować i programować usługi w technologii WWW, jak również specjalistów umiejących projektować i programować ergonomiczny interfejs użytkownika. Potrzeby rynku pracy są na bieżąco monitorowane i znajdują odzwierciedlenie w programach kształcenia. Monitorowanie obejmuje ścisłą współpracę ze środowiskiem pracodawców, którzy zostali włączeni do Instytutowego Zespołu ds. Jakości Kształcenia i konsultują zmiany w programach studiów. Kontakt z pracodawcami utrzymywany jest również poprzez ich udział w organizowanych przez Instytut Studiów Informacyjnych wydarzeniach promujących transfer wiedzy na linii nauka-gospodarka, takich jak: Oblicza transferu czy seminarium SELECT. Monitorowane są również losy absolwentów zrzeszonych z grupie utworzonej w serwisie Facebook i ich praktyczne doświadczenia na rynku pracy po ukończeniu studiów.

Wskazanie zgodności efektów uczenia się z potrzebami społeczno-gospodarczymi

Efekty uczenia się w pełni odpowiadają potrzebom społeczno-gospodarczym. Absolwenci kierunku elektroniczne przetwarzanie informacji są dobrze przygotowani do pracy w firmach tworzących lub utrzymujących serwisy WWW o różnym przeznaczeniu oraz w przedsiębiorstwach i instytucjach, w których takie systemy są eksploatowane. Dodatkowo są przygotowani do podjęcia pracy w firmach i instytucjach państwowych zajmujących się automatycznym pozyskiwaniem i analizą informacji udostępnianej przez Internet, a także automatycznym monitorowaniem (śledzeniem zmian) informacji internetowej. Rosnąca potrzeba zatrudniania pracowników umiejących ekstrahować, analizować i monitorować informację internetową ujawnia się także w Polsce.

Nauka, badania, infrastruktura

Główne kierunki badań naukowych w jednostce

Wykładowcy studiów elektroniczne przetwarzanie informacji prowadzą badania w obszarze nauk humanistycznych, nauk społecznych, nauk ścisłych oraz badania interdyscyplinarne. Obejmują one między innymi takie obszary badawcze jak:

1. eksperymentalne sieci leksykalne,
2. gramatyki formalne,
3. komunikacja społeczna, w tym komunikacja perswazyjna,
4. neurolingwistyka,
5. projektowanie aplikacji internetowych,
6. przetwarzanie języka naturalnego,
7. struktura i znaczenie przekazów narracyjnych,
8. sztuczna inteligencja.

Wyniki badań osób prowadzących zajęcia na kierunku elektroniczne przetwarzanie informacji są publikowane w monografiach, czasopismach naukowych, w tym także zagranicznych o wysokim IF oraz prezentowane na międzynarodowych konferencjach.

Związek badań naukowych z dydaktyką

Obszary badań naukowych prowadzonych przez pracowników Instytutu Studiów Informacyjnych oraz współpracującej ściśle z Instytutem samodzielnej Katedry Systemów Informatycznych korespondują z profilem i programem studiów na kierunku elektroniczne przetwarzanie informacji. Wyniki badań naukowych prowadzonych w Instytucie rozbudowują na bieżąco treści kształcenia poszczególnych przedmiotów. Tematy prac dyplomowych nawiązują do prowadzonej w Instytucie oraz w Katedrze działalności naukowej.

Opis infrastruktury niezbędnej do prowadzenia kształcenia

Studia elektroniczne przetwarzanie informacji dysponują nowoczesną infrastrukturą informatyczną:

1. jedno 24-stanowiskowe, zaawansowane laboratorium sieci komputerowych,
2. dwa 20-stanowiskowe laboratoria do nauki programowania i grafiki komputerowej,
3. pięć 15-stanowiskowych w pełni wyposażone laboratoriów komputerowych,
4. pracownia webscrapingowa,
5. dwie 30-stanowiskowe sale ćwiczeniowe,
6. serwery laboratoryjne,
7. serwery prac dyplomowych,
8. trzy komfortowe sale wykładowe,
9. dwie sale seminaryjno-konferencyjne,
10. pokój Koła Naukowego „Epicentrum”.

Studenci przygotowujący projekt dyplomowy mają dostęp do serwerów przeznaczonych do badań naukowych. Studenci mają również możliwość wypożyczenia sprzętu komputerowego (laptopy, ipady) oraz korzystania z bogatych zasobów Biblioteki Jagiellońskiej i biblioteki Wydziałowej WZiKS mieszczącej się w tym samym budynku, co Instytut. Biblioteka Jagiellońska wspólnie z Biblioteką Medyczną CM, bibliotekami wydziałowymi i instytutowymi tworzy system biblioteczno-informacyjny Uniwersytetu Jagiellońskiego. Dzięki bogatemu zasobowi druków polskich uznawana jest za bibliotekę narodową. Obecnie pieczętowanie kompletuje i archiwizuje wszystkie druki polskie wydane w kraju i za granicą. Biblioteka gromadzi również zagraniczną literaturę naukową z zakresu dziedzin będących przedmiotem badań i nauczania na Uniwersytecie. Szczególnie dba o pozyskiwanie literatury naukowej dotyczącej takich dziedzin, jak kulturoznawstwo, językoznawstwo, literaturoznawstwo, sztuka i religioznawstwo. Wszystkie druki polskie i cenne zagraniczne stanowią Narodowy Zasób Biblioteczny, są więc pod szczególną ochroną. Charakter zbiorów i pełnione funkcje zobowiązują Bibliotekę do szczególnej

troski i ochrony zbiorów, co wpływa na zakres i sposób ich udostępniania. W Bibliotece Jagiellońskiej jest zorganizowany za pośrednictwem Internetu dostęp do elektronicznych wersji czasopism naukowych oraz elektronicznych baz danych. Biblioteka Jagiellońska oferuje również dostęp do rozlicznych baz i serwisów informacyjnych, w tym do Wirtualnej Biblioteki Nauki i Cyfrowej Wypożyczalni Publikacji Naukowych Academica, oraz opracowuje zasoby dla Jagiellońskiej Biblioteki Cyfrowej i Repozytorium Uniwersytetu Jagiellońskiego oraz tworzy różnorodne bazy naukowe.

Program

Podstawowe informacje

Klasyfikacja ISCED:	0613
Liczba semestrów:	4
Tytuł zawodowy nadawany absolwentom:	magister

Opis realizacji programu:

Podstawę rozliczania studentów z realizacji programu i dokonywania wpisów na kolejny rok studiów stanowi Europejski System Transferu i Akumulacji Punktów - ECTS (European Credit Transfer System). Punkty ECTS uzyskuje się za zaliczenie poszczególnych przedmiotów w formie zaliczenia (ze skalą zal - zaliczenie i nzał - brak zaliczenia) oraz zaliczenia z oceną lub egzaminu (przy skali ocen: 5,0 - bardzo dobry, 4,5 - plus dobry, 4,0 - dobry, 3,5 - plus dostateczny, 3,0 - dostateczny oraz 2 - niedostateczny, ocena niepozwalająca na zaliczenie zajęć). Student do zaliczenia roku musi uzyskać minimum 60 ECTS, zaś by ukończyć studia zobowiązany jest do uzyskania łącznie (co najmniej) 121 punktów ECTS.

Ogólny plan studiów obejmuje:

1. grupę zajęć obligatoryjnych,
2. grupę zajęć fakultatywnych,
3. projekt i seminaria magisterskie,
4. lektorat i egzamin z języka angielskiego.

Szczegółowe informacje na temat poszczególnych zajęć, a także na temat warunków ich zaliczenia, znajdują się w kartach (sylabusach) przedmiotów zamieszczonych w internetowych systemach Aplikacja Sylabus UJ oraz USOS UJ.

Informacje o realizacji toku studiów zawarte są również w Regulaminie studiów UJ, który jest opublikowany na stronie internetowej UJ. Ważne informacje zawiera także Statut UJ.

Grupę zajęć obligatoryjnych stanowią ćwiczenia, konwersatoria, seminaria oraz wykłady, których wymiar czasowy, okres realizowania przez studenta oraz warunki zaliczenia są określone, a ich tematyka obejmuje podstawy teoretyczne z informatyki, filozofii, językoznawstwa, nauk o kulturze religii oraz nauk o komunikacji społecznej i mediach. W trakcie ćwiczeń laboratoryjnych student uczy się stosowania wiedzy teoretycznej w praktyce. W trakcie ćwiczeń projektowych student uczy się rozwiązywania problemów złożonych m.in. za pomocą narzędzi informatycznych. Zajęcia fakultatywne pogłębiają zainteresowania studentów.

Dokładny wykaz zajęć zawiera plan studiów.

Treści nauczane są aktualizowane odpowiednio do rozwoju technologii poprzez:

1. śledzenie literatury fachowej, np. analizy potrzeb, audyty, prognozy,
2. analizę ofert na rynku oprogramowania, zwłaszcza ofert składanych przez duże korporacje,
3. rozmowy ze studentami, którzy zazwyczaj rozpoczynają pracę w trakcie studiów - cykliczne spotkania dyrekcji Instytutu ze starostami poszczególnych lat, udział studentów w pracach Zespołu ds. Jakości Kształcenia,
4. kontakt z absolwentami kierunku będącymi obecnie na rynku pracy za pośrednictwem mediów społecznościowych (szczególnie grupy dla absolwentów w serwisie Facebook),
5. zbieranie opinii pracodawców współpracującymi z Instytutem poprzez ich udział w pracach Zespołu ds. Jakości Kształcenia, seminarium otwartym Oblicza transferu oraz seminarium zamkniętym SELECT.

W pierwszym roku studiów studenci wybierają seminarium dyplomowe (magisterskie), które kontynuowane jest na 2 roku. Jego wybór zależy od opracowywanego tematu. W trakcie trwania studiów studenci są zobowiązani napisać pracę magisterską, wykonać projekt dyplomowy oraz uzyskać pozytywną ocenę (od promotora i recenzenta), a następnie zdać egzamin dyplomowy.

Na pierwszym roku studiów student zobowiązany jest do zaliczenia lektoratu i zdania egzaminu z języka angielskiego na poziomie co najmniej B2+. Tryb odbywania zajęć lektoratowych, zdawania egzaminów, a także zasady zwalniania z lektoratu

i/lub egzaminu na podstawie dokumentów poświadczających znajomość języka, określa regulamin Jagiellońskiego Centrum Językowego.

Kierunek nie przewiduje specjalności/specjalizacji.

Liczba punktów ECTS

konieczna do ukończenia studiów	121
w ramach zajęć prowadzonych z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia	80
którą student musi uzyskać w ramach zajęć z zakresu nauki języków obcych	4
którą student musi uzyskać w ramach modułów realizowanych w formie fakultatywnej	51
którą student musi uzyskać w ramach praktyk zawodowych	0
którą student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych	50

Liczba godzin zajęć

Łączna liczba godzin zajęć: 964 (na studenta)

Praktyki zawodowe

Wymiar, zasady i forma odbywania praktyk zawodowych

Program studiów nie przewiduje praktyk. Umiejętności praktyczne zdobywa student na zajęciach projektowych, na których uzyskuje 35 pkt ECTS.

Ukończenie studiów

Wymogi związane z ukończeniem studiów (praca dyplomowa/egzamin dyplomowy/inne)

Warunkiem ukończenia studiów jest:

- zaliczenie wszystkich przedmiotów obowiązkowych i wybranych fakultatywnych przewidzianych w planie studiów,
 - przygotowanie projektu dyplomowego i opisującej projekt pracy dyplomowej,
 - zdanie egzaminu dyplomowego z wynikiem pozytywnym,
- w terminach przewidzianych w Regulaminie Studiów UJ.

Efekty uczenia się

Wiedza

Kod	Treść	PRK
EPI_K2_W02	Absolwent zna i rozumie najważniejsze doktryny filozoficzne i związane z nimi metody poznania	P7S_WG, P7U_W
EPI_K2_W03	Absolwent zna i rozumie wybrane koncepcje i metody modelowania sztucznej inteligencji	P7S_WG, P7U_W
EPI_K2_W04	Absolwent zna i rozumie w stopniu pogłębionym wybrane koncepcje i metody modelowania informacji symbolicznej oraz metody reprezentacji i przetwarzania wiedzy	P7S_WG
EPI_K2_W05	Absolwent zna i rozumie w stopniu pogłębionym wybraną problematykę przekazywania informacji za pomocą tekstu oraz komputerowe metody ekstrakcji i przetwarzania informacji tekstowej	P7S_WG
EPI_K2_W06	Absolwent zna i rozumie w stopniu pogłębionym wybrane techniki programowania i ich zastosowanie do przetwarzania informacji symbolicznej	P7S_WG
EPI_K2_W07	Absolwent zna i rozumie wybrane zagadnienia automatycznej analizy dużych zbiorów danych	P7S_WG
EPI_K2_W08	Absolwent zna i rozumie problematykę budowy hybrydowego interfejsu użytkownika, ze szczególnym uwzględnieniem interfejsu w języku naturalnym	P7S_WG, P7U_W
EPI_K2_W09	Absolwent zna i rozumie w stopniu pogłębionym antropologiczne mechanizmy powstawania kultury symbolicznej	P7S_WG, P7U_W
EPI_K2_W10	Absolwent zna i rozumie wybrane metody pozyskiwania informacji od człowieka w procesie badawczym	P7S_WG
EPI_K2_W11	Absolwent zna i rozumie wybrane zagadnienia i metody filozoficznej analizy zjawisk kulturowych	P7S_WG, P7U_W
EPI_K2_W12	Absolwent zna i rozumie wybrane zagadnienia związane z reprezentacją języka w ludzkim mózgu i umyśle	P7S_WG, P7U_W
EPI_K2_W13	Absolwent zna i rozumie różne wymiary kulturowo uwarunkowanych zachowań człowieka oraz ich odwzorowanie w Internecie	P7S_WG
EPI_K2_W14	Absolwent zna i rozumie zasady opisu i dokumentowania obiektu fizycznego należącego do dziedzictwa kulturowego	P7S_WG
EPI_K2_W15	Absolwent zna i rozumie metody nauczania i sposoby ich stosowania w zdalnym nauczaniu (e-learning)	P7S_WG
EPI_K2_W16	Absolwent zna i rozumie terminologię specjalistyczną, uwarunkowania metodologiczne prowadzenia działalności naukowej oraz zasady pisania tekstu naukowego w obszarze informatyki, z uwzględnieniem zasad etycznych	P7S_WG
EPI_K2_W17	Absolwent zna i rozumie wybrane aspekty prawa autorskiego, prawa Internetu i elementy prawa patentowego	P7S_WK
EPI_K2_W18	Absolwent zna i rozumie metody zarządzania projektami informatycznymi, z poszanowaniem zasad etyki zawodowej	P7S_WG
EPI_K2_W19	Absolwent zna i rozumie wybrane problemy zarządzania i prowadzenia działalności gospodarczej	P7S_WK
EPI_K2_W20	Absolwent zna i rozumie w stopniu pogłębionym główne tendencje rozwojowe w informatyce i na jej styku z innymi dyscyplinami	P7S_WG

Umiejętności

Kod	Treść	PRK
EPI_K2_U02	Absolwent potrafi operować pojęciami wybranych doktryn filozoficznych i umie je zastosować do analizy wybranych zagadnień	P7S_UW
EPI_K2_U03	Absolwent potrafi operować pojęciami z zakresu sztucznej inteligencji i umie je zastosować w modelowaniu i projektowaniu systemów sztucznej inteligencji	P7S_UW
EPI_K2_U04	Absolwent potrafi dokonać analizy semantycznej obiektu symbolicznego, zdarzenia oraz tekstu i zapisać wynik analizy w formie reprezentacji wiedzy	P7S_UW
EPI_K2_U05	Absolwent potrafi korzystać z technik automatycznej ekstrakcji informacji oraz zaprojektować i napisać prosty program ekstrahujący lub analizujący informację z korpusu tekstów	P7S_UW
EPI_K2_U06	Absolwent potrafi zaprojektować i wykonać w sposób innowacyjny interfejs dla aplikacji internetowej, łącząc interfejs graficzny z interfejsem w języku naturalnym	P7S_UW
EPI_K2_U07	Absolwent potrafi zaprojektować i wykonać autonomiczny kurs e-learningowy	P7S_UW
EPI_K2_U08	Absolwent potrafi stosować zaawansowane techniki programowania przy użyciu języków wysokiego poziomu	P7S_UW
EPI_K2_U09	Absolwent potrafi rozpoznać przejawy doktryn filozoficznych w dynamicznie zmieniającej się w rzeczywistości realnej oraz wirtualnej, tworzonej w Internecie	P7S_UW
EPI_K2_U10	Absolwent potrafi dokonać analizy semiotycznej przedmiotu, zachowania i wydarzenia	P7S_UW
EPI_K2_U11	Absolwent potrafi posługiwać się wybranymi technikami pozyskiwania informacji od człowieka, w celu tworzenia modeli potrzeb i nawyków użytkowników aplikacji internetowych	P7S_UW
EPI_K2_U12	Absolwent potrafi zastosować wiedzę o procesach przetwarzania języka przez ludzki mózg i umysł w projektowaniu aplikacji internetowych	P7S_UW
EPI_K2_U13	Absolwent potrafi zastosować pogłębione rozumienie filozoficznych, psycholingwistycznych i kulturowych uwarunkowań procesów komunikacji we współczesnym świecie do optymalizacji procesu projektowania aplikacji internetowych	P7S_UW, P7U_U
EPI_K2_U14	Absolwent potrafi opisać, udokumentować i przedstawić w Internecie wybrany obiekt dziedzictwa kulturowego	P7S_UW
EPI_K2_U15	Absolwent potrafi wykonać złożony projekt informatyczny na wybrany temat	P7S_UW, P7U_U
EPI_K2_U16	Absolwent potrafi znaleźć naukową i profesjonalną literaturę przedmiotu i pozyskiwać z niej informacje niezbędne do zaprojektowania i wykonania systemów informatycznych oraz konieczne do ustawicznego podnoszenia kwalifikacji zawodowych lub prowadzenia działalności naukowej	P7S_UW, P7U_U
EPI_K2_U17	Absolwent potrafi weryfikować źródła informacji – szacować ich wiarygodność oraz jakość użytych argumentów	P7S_UW, P7U_U
EPI_K2_U18	Absolwent potrafi skutecznie komunikować się z otoczeniem przy użyciu specjalistycznej terminologii, w tym przygotować prezentację na zadany temat, w szczególności dotyczącą złożonego projektu informatycznego	P7S_UW
EPI_K2_U19	Absolwent potrafi rozwiązać problem naukowy z zakresu informatyki i na jej styku z innymi obszarami badawczymi, samodzielnie formułować i testować hipotezy oraz opisać wyniki badań zgodnie z zasadami obowiązującymi w pracach naukowych	P7S_UW, P7U_U
EPI_K2_U20	Absolwent potrafi korzystać z wiedzy na temat zasad prawa autorskiego i praw pokrewnych, prawa Internetu i prawa patentowego w praktyce zawodowej, mając świadomość konieczności zasięgnięcia porad specjalisty w sytuacjach szczególnych	P7S_UO

Kod	Treść	PRK
EPI_K2_U21	Absolwent potrafi działać w sposób przedsiębiorczy, w tym ocenić celowość i oszacować koszt wdrożenia rozwiązań informatycznych	P7S_UW
EPI_K2_U22	Absolwent potrafi posługiwać się językiem obcym na poziomie B2+ Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego, w tym korzystać z obcojęzycznej literatury naukowej oraz używać specjalistycznej terminologii	P7S_UK
EPI_K2_U23	Absolwent potrafi pracować indywidualnie i w zespole, pełniąc w nim różne role, w tym kierownicze	P7S_UU, P7S_UO

Kompetencje społeczne

Kod	Treść	PRK
EPI_K2_K01	Absolwent jest gotów do pracy indywidualnej i zespołowej	P7S_KO, P7U_K
EPI_K2_K02	Absolwent jest gotów do stosowania reguł taktu retorycznego i zasad stosowności, budując w ten sposób dobre relacje interpersonalne	P7S_KR, P7U_K
EPI_K2_K03	Absolwent jest gotów do krytycznej oceny swojej wiedzy, w procesie właściwego określania priorytetów służących realizacji określonego przez siebie lub innych zadania, a także do wytyczania kolejnych etapów pracy	P7S_KK
EPI_K2_K04	Absolwent jest gotów do rozumienia i akceptowania konieczności permanentnego rozwijania swojej wiedzy i umiejętności w odpowiedzi na nowe osiągnięcia nauki i zmiany zachodzące w obszarze technologii informacyjnej i jej wykorzystania	P7S_KR

Plany studiów

Semestr 1

Przedmiot	Liczba godzin	Punkty ECTS	Forma weryfikacji	
Analiza semantyczna	15	2	egzamin	O
Automatyczna ekstrakcja informacji	30	4	egzamin	O
Etyka w biznesie	15	2	zaliczenie na ocenę	O
Seminarium dyplomowe 1	30	4	zaliczenie	O
Teoria języków i automatów	30	2	egzamin	O
Wprowadzenie do antropologii kulturowej	30	2	egzamin	O
Wprowadzenie do historii filozofii	60	4	egzamin	O
Zaawansowane techniki programowania 1	30	5	zaliczenie na ocenę	O
Grupa przedmiotów fakultatywnych				O
<i>Przedmioty do wyboru (fakultety) w semestrze pierwszym.</i>				
Student musi wybrać co najmniej jeden przedmiot za 5 ECTS (jeżeli chce, może wybrać wszystkie).				
Analiza semantyczna - projekt	15	5	zaliczenie na ocenę	F
Automatyczna ekstrakcja informacji - projekt	15	5	zaliczenie na ocenę	F
Lektorat z języka obcego				O
Student realizuje jeden przedmiot				
English for Digital Information Processing B2+	30	-	zaliczenie na ocenę	F
English for Digital Information Processing C1+	30	-	zaliczenie na ocenę	F
Szkolenie BHK	4	-	zaliczenie	O

Semestr 2

Przedmiot	Liczba godzin	Punkty ECTS	Forma weryfikacji	
Etnologiczne metody pozyskiwania informacji	30	2	zaliczenie na ocenę	O
Projektowanie kursów e-learningowych	30	3	zaliczenie na ocenę	O
Seminarium dyplomowe 1	30	4	zaliczenie	O
Sztuczna inteligencja i reprezentacja wiedzy	60	5	egzamin	O
Wprowadzenie do filozofii kultury	60	3	egzamin	O

Przedmiot	Liczba godzin	Punkty ECTS	Forma weryfikacji	
Zaawansowane techniki programowania 2	30	5	zaliczenie na ocenę	O
Grupa przedmiotów fakultatywnych				O
<i>Przedmioty do wyboru (fakultety) w semestrze drugim.</i>				
Student musi wybrać co najmniej jeden przedmiot za 5 ECTS (jeżeli chce, może wybrać wszystkie).				
Projektowanie kursów e-learningowych - projekt	15	5	zaliczenie na ocenę	F
Collaborative information behaviour in business	30	5	egzamin	F
Lektorat z języka obcego				O
Student realizuje jeden przedmiot				
English for Digital Information Processing B2+	30	4	egzamin	F
English for Digital Information Processing C1+	30	4	egzamin	F

Semestr 3

Przedmiot	Liczba godzin	Punkty ECTS	Forma weryfikacji	
Analiza danych w Pythonie	30	3	zaliczenie na ocenę	O
Antropologia Internetu	30	3	egzamin	O
Interfejs użytkownika	30	4	egzamin	O
Neurolingwistyka - wprowadzenie	30	3	egzamin	O
Reprezentacja języka w mózgu i umyśle	60	5	egzamin	O
Reprezentacja obiektu materialnego	60	5	egzamin	O
Seminarium dyplomowe 2	30	4	zaliczenie	O
Grupa przedmiotów fakultatywnych				O
<i>Przedmioty do wyboru (fakultety) w semestrze trzecim.</i>				
Student musi wybrać co najmniej jeden przedmiot za 5 ECTS (jeżeli chce, może wybrać wszystkie).				
Interfejs użytkownika - projekt	15	5	zaliczenie na ocenę	F
Reprezentacja obiektu materialnego - projekt	15	5	zaliczenie na ocenę	F

Semestr 4

Przedmiot	Liczba godzin	Punkty ECTS	Forma weryfikacji	
Industry communication in the IT sector	30	3	zaliczenie na ocenę	O
Wprowadzenie do zarządzania firmą	15	1	zaliczenie na ocenę	O

Przedmiot	Liczba godzin	Punkty ECTS	Forma weryfikacji	
Projekt dyplomowy	15	20	zaliczenie na ocenę	O
Seminarium dyplomowe 2	30	4	zaliczenie	O

O - obowiązkowy
F - fakultatywny

Sylabusy

Analiza semantyczna

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność obowiązkowy</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.210.5ca75b58ce6ec.23</p> <p>Języki wykładowe Polski</p> <p>Dyscypliny Językoznawstwo</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0232 Literatura i językoznawstwo (lingwistyka)</p>
---	--

Okres Semestr 1	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 15</p>	Liczba punktów ECTS 2.0
---------------------------	---	-----------------------------------

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Wprowadzenie podstaw analizy semantycznej tekstu
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	podstawowe zasady analizy semantycznej tekstu	EPI_K2_W04	egzamin ustny, projekt
Umiejętności - Student potrafi:			

U1	wyróżnić w tekście zdarzenia i zależności pomiędzy zdarzeniami (zdarzenie główne i zależne)	EPI_K2_U04	egzamin ustny, projekt
U2	wywnioskować zdarzenia nieobecne bezpośrednio w tekście (poprzedzające i następujące)	EPI_K2_U04	egzamin ustny, projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
wykład	15	
przygotowanie do zajęć	10	
analiza i przygotowanie danych	15	
analiza problemu	10	
przygotowanie raportu	10	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 60	ECTS 2.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 15	ECTS 0.6

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	struktura semantyczna tekstu: zdarzenia i okoliczności, zdarzenie główne i zdarzenia poboczne	W1
2.	modele zdarzenia: model ról semantycznych, rama semantyczna, scenariusz (sript)	W1, U1
3.	zależności pomiędzy zdarzeniami: - zależności przyczynowe, łańcuchy przyczynowo - skutkowe, - zagnieżdżenie, - przeciwstawność, - asocjacje sytuacyjne;	W1, U1, U2
4.	praktyczna analiza struktur semantycznych tekstu na przykładach przygotowanych przez studentów	W1, U1, U2

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

metoda projektów, wykład z prezentacją multimedialną, analiza przypadków

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin ustny, projekt	wykonanie zadanych analiz, wykonanie projektu



Automatyczna ekstrakcja informacji
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.210.5ca75b58ddf02.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Nauki o komunikacji społecznej i mediach, Informatyka
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 1	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin	Liczba punktów ECTS 4.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 15 laboratoria: 15	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Poznanie podstawowych statystycznych i semantycznych metod ekstrakcji informacji
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	specyfikę informacji tekstowej	EPI_K2_W04, EPI_K2_W05, EPI_K2_W07	egzamin ustny, projekt

W2	podstawowe techniki ekstrakcji informacji z tekstu	EPI_K2_W05, EPI_K2_W07	egzamin ustny, projekt
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	zaimplementować algorytm ekstrahujący informację z korpusu tekstów	EPI_K2_U05, EPI_K2_U08	egzamin ustny, projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
wykład	15	
laboratoria	15	
wykonanie ćwiczeń	25	
analiza i przygotowanie danych	15	
przygotowanie projektu	30	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 100	ECTS 4.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0
Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	Liczba godzin 15	ECTS 0.6

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Informacja w tekście i języku naturalnym: reprezentacja słów, wyrażenia regularne, podstawy teoretyczne semantyki dystrybucyjnej, reprezentacje wektorowe, miary powiązania i podobieństwa informacyjnego.	W1
2.	Korpus tekstów: budowa korpusu, dobór tekstów, pozyskiwanie (webscraping) i przygotowanie tekstów do automatycznej ekstrakcji informacji.	W1
3.	Statystyczne modelowanie informacji tekstowej I: tokenizacja, n-gramy, słownik frekwencyjny, normalizacja słownika, stop-lista.	W1, W2
4.	Statystyczne modelowanie informacji tekstowej II: lematyzacja, wektoryzacja, prawo Zipfa, modelowanie tematyczne, model frekwencyjny, model syntagmatyczny.	W1, W2
5.	Analiza podobieństwa informacyjnego treści: ewaluacja modeli dystrybucyjnych, ewaluacja wewnętrzna (ang. intrinsic evaluation), ewaluacja in vivo (ang. extrinsic evaluation).	W1, W2
6.	Wyszukiwanie semantyczne a głębokie uczenie się (ang deep learning): naiwny klasyfikator bayesowski, analiza semantyczna, idee perceptronu i neuronu sigmoidalnego.	W2

7.	Koncepcja i budowa sieci neuronowej do ekstrakcji i analizy informacji: studium przypadku - identyfikacja potrzeb innowacyjności i zachowań informacyjnych w networkingu przedsiębiorstw.	W2
8.	Implementacja algorytmu statystycznego badającego podobieństwo informacyjne tekstów, operującego na samodzielnie przygotowanym korpusie tekstów - Laboratorium.	W2, U1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

metoda projektów, wykład z prezentacją multimedialną, ćwiczenia laboratoryjne

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin ustny, projekt	Przygotowanie i analiza projektu
laboratoria	projekt	Implementacja algorytmu badającego podobieństwo informacyjne tekstów



Etyka w biznesie
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.210.640096ce840b1.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Filozofia
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0223 Filozofia i etyka
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 1	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 2.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć konwersatorium: 15	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Celem zajęć jest przedstawienie wybranych aspektów etyki w biznesie, ze szczególnym uwzględnieniem branży IT.
----	---

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	założenia najważniejszych współczesnych systemów etycznych	EPI_K2_W02, EPI_K2_W11	zaliczenie na ocenę

W2	hierarchię wartości w zakresie operowania w Internecie	EPI_K2_W13, EPI_K2_W18, EPI_K2_W20	zaliczenie na ocenę
W3	zasady i formy reakcji na przekroczenie przyjętych zasad	EPI_K2_W13, EPI_K2_W18	zaliczenie na ocenę
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	dotrzyć do odpowiedniego kodeksu zasad obowiązujących w Internecie	EPI_K2_U09, EPI_K2_U16, EPI_K2_U17	zaliczenie na ocenę
U2	reagować na rozpoznane naruszenia	EPI_K2_U02, EPI_K2_U17	zaliczenie na ocenę
Kompetencje społecznych - Student jest gotów do:			
K1	etycznego postępowania w działalności zawodowej	EPI_K2_K01, EPI_K2_K02, EPI_K2_K04	zaliczenie na ocenę

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
konwersatorium	15	
studiowanie literatury wskazanej przez prowadzącego zajęcia	10	
przygotowanie do sprawdzianu	15	
wykonanie ćwiczeń	10	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 50	ECTS 2.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 15	ECTS 0.6

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Etyka - określenie, metoda, główne systemy etyczne	W1
2.	Etyka osobista a jej relacja do zasad etycznych przyjętych przez instytucję - hierarchie wartości	W2
3.	Etyka a etykiety w Internecie	W2, U1, U2
4.	Postawy etyczne w pracy nad projektowaniem i administrowaniem portali internetowych	W2, W3, U1, U2, K1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

konsultacje, ćwiczenia przedmiotowe, wykład z prezentacją multimedialną, wykład konwersatoryjny

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
konwersatorium	zaliczenie na ocenę	Kolokwium ustne sprawdzające znajomość treści podanych w ramach konwersatorium oraz w literaturze

Seminarium dyplomowe 1

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność obowiązkowy</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.230.5ca75b58d8369.23</p> <p>Języki wykładowe Polski</p> <p>Dyscypliny Nauki o kulturze i religii, Informatyka</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji</p>
---	--

Okres Semestr 1	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć seminarium: 30</p>	Liczba punktów ECTS 4.0
---------------------------	--	-----------------------------------

Okres Semestr 2	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć seminarium: 30</p>	Liczba punktów ECTS 4.0
---------------------------	--	-----------------------------------

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Celem seminarium jest zapoznanie studenta z zasadami postępowania naukowego.
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	zasady postępowania naukowego w stopniu pogłębionym	EPI_K2_W02, EPI_K2_W16, EPI_K2_W17, EPI_K2_W20	zaliczenie
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	analizować określony problem i wyróżnić w nim problemy cząstkowe	EPI_K2_U02, EPI_K2_U18, EPI_K2_U19	zaliczenie
U2	określić wymagania dla przeprowadzenia badań nad określonym problemem	EPI_K2_U02, EPI_K2_U09, EPI_K2_U13, EPI_K2_U19	zaliczenie
U3	określić wady i zalety określonej metody badawczej	EPI_K2_U02, EPI_K2_U19	zaliczenie
U4	krytycznie analizować literaturę przedmiotu związaną z konkretnym zagadnieniem	EPI_K2_U16, EPI_K2_U17, EPI_K2_U22	zaliczenie
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	prowadzenia dyskusji merytorycznej z poszanowaniem cudzych poglądów i cudzej argumentacji.	EPI_K2_K01, EPI_K2_K02	zaliczenie
K2	zaakceptowania konieczności permanentnego rozwijania swojej wiedzy i umiejętności w odpowiedzi na nowe osiągnięcia nauki i zmiany zachodzące w obszarze technologii informacyjnej i jej wykorzystania	EPI_K2_K03, EPI_K2_K04	zaliczenie

Bilans punktów ECTS

Semestr 1

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
seminarium	30	
analiza badań i sprawozdań	35	
analiza wymagań	10	
przygotowanie referatu	30	
konsultacje	2	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 107	ECTS 4.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Semestr 2

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
seminarium	30	
analiza badań i sprawozdań	35	
analiza wymagań	10	
przygotowanie referatu	30	
konsultacje	2	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 107	ECTS 4.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Prowadzący określa problematykę seminarium na początku zajęć i przedstawia listę problemów, obejmujących aspekty informatyczne i humanistyczne, do analizy. Prowadzący określa zasady, którymi należy się kierować przygotowując analizę problemu.	W1, U1, U2, U4
2.	Student wybiera problem do zreferowania i przed wygłoszeniem referatu odbywa konsultację z prowadzącym.	W1, U1, U2, U3, U4, K2
3.	Referaty studenckie poświęcone określonym zagadnieniom mieszczącym się w obrębie problematyki seminarium. Student przedstawia samodzielną analizę konkretnego problemu i podstawową literaturę przedmiotu.	W1, U1, U2, U3, U4
4.	Dyskusja na referatem i komentarz podsumowujący prowadzącego.	W1, U1, U2, U3, U4, K1

Informacje rozszerzone

Semestr 1

Metody nauczania:

analiza tekstów, seminarium, dyskusja, analiza przypadków, konsultacje

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
seminarium	zaliczenie	przedstawienie referatu, udział w dyskusji

Semestr 2

Metody nauczania:

konsultacje, analiza tekstów, seminarium, dyskusja, analiza przypadków

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
seminarium	zaliczenie	przygotowanie prezentacji, udział w dyskusji



Teoria języków i automatów

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.210.5ca75b58d02ca.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Informatyka
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 1	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin	Liczba punktów ECTS 2.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 15 ćwiczenia: 15	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Podstawowym celem kształcenia jest poznanie podstaw języków formalnych, automatów i gramatyk w zakresie hierarchii Chomsky'ego.
----	---

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			

W1	posiada wiedzę na temat języków formalnych, ich własności i metod ich definiowania przy pomocy różnych klas gramatyk	EPI_K2_W04	egzamin pisemny, zaliczenie na ocenę
W2	posiada wiedzę na temat automatów skończonych i automatów ze stosem	EPI_K2_W04	egzamin pisemny, zaliczenie na ocenę
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	definiować proste języki formalne i konstruować generujące je gramatyki	EPI_K2_U04	egzamin pisemny, zaliczenie na ocenę
U2	konstruować automaty skończone akceptujące proste języki	EPI_K2_U04	egzamin pisemny, zaliczenie na ocenę

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
wykład	15	
ćwiczenia	15	
przygotowanie do egzaminu	15	
przygotowanie do ćwiczeń	15	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 60	ECTS 2.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Pojęcia podstawowe: alfabet, słowo, składanie słów, słownik, język, gramatyka. Klasy języków i gramatyk – hierarchia Chomsky'ego.	W1, U1
2.	Języki regularne, ich własności i sposoby definiowania. Lemat o pompowaniu dla języków regularnych. Automaty skończone, akceptacja języków regularnych. Determinizm i niedeterminizm automatów. Twierdzenie Kleene'go.	W1, U1
3.	Języki bezkontekstowe. Wywody prawo- i lewostronne, generacja i redukcja. Algorytmy znajdujące wywody słów języków bezkontekstowych i ich złożoność. Lemat o pompowaniu dla języków bezkontekstowych.	W2, U2
4.	Równoważność i jednoznaczność gramatyk bezkontekstowych. Automatyczne przekształcenia zbiorów produkcji.	W1, U1
5.	Automaty ze stosem i ich konstrukcja dla języków bezkontekstowych. Analiza składni języków programowania i złożoność algorytmów translacji.	W2, U2

6.	Języki kontekstowe i automat liniowo ograniczony. Języki rekurencyjnie przeliczalne i maszyna Turinga. Pojęcie obliczalności. Problemy obliczalne, częściowo obliczalne i nieobliczalne. Konstrukcja deterministycznych Maszyn Turinga dla wybranych funkcji.	W1, W2, U1, U2
----	---	----------------

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

wykład z prezentacją multimedialną, dyskusja, rozwiązywanie zadań, konsultacje

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin pisemny	Ocena z egzaminu pisemnego, warunkiem dopuszczenia do egzaminu jest pozytywna ocena z ćwiczeń.
ćwiczenia	zaliczenie na ocenę	Forma i warunki zaliczenia ćwiczeń: 60% - kolokwium zaliczeniowe 40% - aktywność na zajęciach (a) 16% - obecność na ćwiczeniach i wykładzie (b) 24% - odpowiedzi na ćwiczeniach

Wymagania wstępne i dodatkowe

Obecność studentów: na ćwiczeniach - obowiązkowa, na wykładach - zalecana



Wprowadzenie do antropologii kulturowej
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.210.64009780f1319.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Nauki o kulturze i religii
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0314 Socjologia i kulturoznawstwo
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 1	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin	Liczba punktów ECTS 2.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 30	

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	antropologiczne mechanizmy powstawania kultury symbolicznej	EPI_K2_W13	egzamin pisemny
W2	potrafi opisać i zinterpretować wybrany obiekt symboliczny	EPI_K2_W09	egzamin pisemny
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	zastosować rozumienie kulturowych uwarunkowań procesów komunikacji do projektowania aplikacji	EPI_K2_U10	egzamin pisemny
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			

K1	nawiązywania relacji z osobami i grupami będącymi obiektami jego analizy	EPI_K2_K02	egzamin pisemny
----	--	------------	-----------------

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
wykład	30	
uczestnictwo w egzaminie	20	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 50	ECTS 2.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Znaczenie kultury jako atrybutu człowieka	W1, U1
2.	Społeczny/jednostkowy wymiar kultury	K1
3.	Kultura jako system symboliczny	W1
4.	Analiza i rozumienie rzeczywistości kulturowej	W2

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

wykład konwencjonalny

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin pisemny	zaliczenie egzaminu



Wprowadzenie do historii filozofii

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.210.6203b5f8788e5.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Filozofia
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0223 Filozofia i etyka
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 1	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin	Liczba punktów ECTS 4.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 30 ćwiczenia: 30	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Podstawowa znajomość najważniejszych systemów filozoficznych w zakresie epistemologii i ontologii
C2	Odkrycie wpływu poszczególnych systemów filozoficznych na kulturę

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			

W1	podstawowe pojęcia filozoficzne, zwłaszcza z zakresu epistemologii i filozofii języka	EPI_K2_W02	egzamin ustny, zaliczenie pisemne
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	dokonać analizy tekstu, w którym znajdują się wątki filozoficzne	EPI_K2_U02	egzamin ustny, zaliczenie pisemne
U2	wykorzystać znajomość historii filozofii zachodnioeuropejskiej w procesie redagowania tekstów wykorzystanych w serwisach internetowych	EPI_K2_U13	egzamin ustny, zaliczenie pisemne
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	korzystania z literatury oraz zasobów internetowych w wyjaśnianiu pojęć filozoficznych	EPI_K2_K01, EPI_K2_K03	egzamin ustny, zaliczenie pisemne

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
wykład	30	
ćwiczenia	30	
przygotowanie do ćwiczeń	20	
przygotowanie do egzaminu	20	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 100	ECTS 4.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 60	ECTS 2.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Historia filozofii – wstęp. Początki filozofii – określenie filozofii, – główne dyscypliny, – historia filozofii, – pierwsze pytania filozoficzne – byt.	W1, U1, U2, K1
2.	Sokrates – sokratycy, – metoda sokratejska,	W1, U1, U2, K1
3.	Platon – mit, – hierarchizacja bytów,	W1, U1, U2, K1

4.	<p>Arystoteles</p> <ul style="list-style-type: none"> - definicja, - realizm poznawczy, - metafizyka, 	W1, U1, U2, K1
5.	<p>Stoicyzm; Sceptycyzm; Epikureizm</p> <ul style="list-style-type: none"> - propozycjonalna koncepcja logiki, - tropy sceptyczne => nurt sceptyczny w filozofii, - materializm pikurejski, 	W1, U1, U2, K1
6.	<p>Boecjusz; Tomasz z Akwinu; Duns Szkot; Wilhelm Ockham</p> <ul style="list-style-type: none"> - osoba, - metoda scholastyczna, - analogia, - uniwersalia, - nominalizm, - teoria supozycji, 	W1, U1, U2, K1
7.	<p>Rewolucja naukowa: Galileusz – Bacon</p> <ul style="list-style-type: none"> - obserwacja, - nowe rozumienie nauki (język), - problem błędu, 	W1, U1, U2, K1
8.	<p>Kartezjusz i postkartezjanizm</p> <ul style="list-style-type: none"> - filozofia „punktu oparcia”, - dualizm, - drzewo wiedzy, - okazjonalizm, - idea, 	W1, U1, U2, K1
9.	<p>John Locke; David Hume</p> <ul style="list-style-type: none"> - odrzucenie natywizmu, - paradoks indukcji, - przyczynowość, - czas i przestrzeń, 	W1, U1, U2, K1
10.	<p>George Berkeley</p> <ul style="list-style-type: none"> - idealizm poznawczy, 	W1, U1, U2, K1
11.	<p>Immanuel Kant</p> <ul style="list-style-type: none"> - metoda transcendentalna, - kategorie, 	W1, U1, U2, K1
12.	<p>G. W. Hegel; hegliści; K. Marks</p> <ul style="list-style-type: none"> - metoda dialektyczna, - negacja, - materializm dialektyczny, 	W1, U1, U2, K1
13.	<p>Pozytywizm – neopozytywizm; K.R. Popper; T. Kuhn; P. Feyerabend</p> <ul style="list-style-type: none"> - nauka pozytywna, - zdania protokolarne, - kryterium sensowności, - kryterium demarkacji, - logicyzm – formalizacja, - twierdzenia limitacyjne, - indukcjonizm, - falsyfikacjonizm, - paradygmat, - anarchizm metodologiczny, 	W1, U1, U2, K1
14.	<p>E. Husserl i fenomenologia</p> <ul style="list-style-type: none"> - metoda fenomenologiczna, 	W1, U1, U2, K1
15.	<p>L. Wittgenstein</p> <ul style="list-style-type: none"> - koncepcja języka i świata w Traktacie, - gry językowe – pojęcia rodzinowe, 	W1, U1, U2, K1

16.	Filozofia analityczna - szkoły filozofii analitycznej, - analiza i paradoks analizy, - opis analityczny Czeżowskiego, - parafraza logiczna Ajdukiewicza,	W1, U1, U2, K1
17.	H.G. Gadamer i hermeneutyka - koło hermeneutyczne, - dystans między autorem a lektorem i jego przewyżnienie, - zasady hermeneutyki tekstu,	W1, U1, U2, K1
18.	Kognitywizm - język - myśl, - umysł - komputer.	W1, U1, U2, K1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

analiza tekstów, wykład z prezentacją multimedialną, gra dydaktyczna, ćwiczenia przedmiotowe

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin ustny	Zaliczenie ćwiczeń oraz zdanie egzaminu
ćwiczenia	zaliczenie pisemne	Obecność na zajęciach oraz testy: 1. ze znajomości dzieła Hume'a, 2. z rozpoznawania przeczytanych tekstów.



Zaawansowane techniki programowania 1

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.210.5ca75b58d1be9.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Informatyka
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 1	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 5.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć laboratoria: 30	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Zapoznanie studentów z zaawansowanymi technikami programowania obiektowego oraz ich zastosowaniem w języku Python.
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	zaawansowane operacje na poszczególnych typach danych w języku Python.	EPI_K2_W06	zaliczenie na ocenę

Umiejętności - Student potrafi:			
U1	zastosować wiedzę o algorytmach przetwarzania tekstu oraz sposobach konwersji znaków.	EPI_K2_U08	zaliczenie na ocenę

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
laboratoria	30	
rozwiązywanie zadań	30	
przygotowanie do zajęć	10	
konsultacje	5	
programowanie	50	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 125	ECTS 5.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0
Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Poszerzenie wiedzy na temat złożonych struktur w języku Python.	W1
2.	Zasady i sposoby przetwarzania danych tekstowych.	U1
3.	Algorytmy przetwarzania tekstu.	U1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

analiza przypadków, rozwiązywanie zadań, ćwiczenia laboratoryjne

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
laboratoria	zaliczenie na ocenę	Pozytywny wynik z kolokwium zaliczeniowego.



Analiza semantyczna – projekt
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.210.5ca75b58d62b6.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Językoznawstwo
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0232 Literatura i językoznawstwo (lingwistyka)
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność fakultatywny	

Okres Semestr 1	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 5.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć ćwiczenia: 15	

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	wyróżnić w tekście zdarzenia i zależności pomiędzy zdarzeniami	EPI_K2_U04	zaliczenie na ocenę, projekt
U2	wywnioskować zależności nieobecne bezpośrednio w tekście, uzasadniając wnioskowanie za pomocą poznanych zależności pomiędzy zdarzeniami	EPI_K2_U04	zaliczenie na ocenę, projekt
U3	przedstawić strukturę semantyczną tekstu w postaci diagramu zbudowanego ze zdarzeń i zależności	EPI_K2_U04	zaliczenie na ocenę, projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
ćwiczenia	15	
analiza wymagań	15	
pozyskanie danych	15	
przygotowanie projektu	50	
poprawa projektu	15	
konsultacje	15	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 125	ECTS 5.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 15	ECTS 0.6

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Wybór i analiza tematyczna krótkiego tekstu opisującego zdarzenie, które zaszło w rzeczywistości.	U1, U2
2.	Wyróżnienie zdarzeń i analiza zależności pomiędzy zdarzeniami.	U1, U2
3.	Budowa diagramu reprezentującego strukturę semantyczną tekstu.	U3

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

analiza tekstów, metoda projektów

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
ćwiczenia	zaliczenie na ocenę, projekt	poprawne wykonanie projektu



Automatyczna ekstrakcja informacji – projekt
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.210.5ca75b58e6f16.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Nauki o komunikacji społecznej i mediach, Informatyka
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność fakultatywny	

Okres Semestr 1	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 5.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć ćwiczenia: 15	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Doskonalenie umiejętności automatycznego ekstrahowania informacji z tekstu
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	specyfikę informacji tekstowej	EPI_K2_W04, EPI_K2_W05	zaliczenie na ocenę, projekt

W2	podstawowe techniki ekstrakcji informacji z tekstu	EPI_K2_W04, EPI_K2_W05	zaliczenie na ocenę, projekt
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	zaimplementować algorytm ekstrahujący informację z korpusu tekstów	EPI_K2_U05, EPI_K2_U08	zaliczenie na ocenę, projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
ćwiczenia	15	
analiza wymagań	10	
analiza i przygotowanie danych	20	
projektowanie	20	
programowanie	35	
poprawa projektu	10	
konsultacje	15	
testowanie	10	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 135	ECTS 5.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 15	ECTS 0.6

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Student wybiera tematykę i stopień trudności projektu i wykonuje samodzielnie regulowy system ekstrakcji informacji z krótkich tekstów. System powinien spełniać następujące założenia:	W1, W2
2.	a) odnośnie zbioru tekstów - testowy zbiór tekstów powinien zostać wyekstrahowany z Internetu, - testowy zbiór tekstów powinien zawierać teksty o różnym stopniu dopasowania do zakładanego modelu informacji oraz teksty, których dopasować do wzorca nie można w stopniu wystarczającym,	W1, W2, U1

3.	b) odnośnie systemu - system ekstrakcji powinien zawierać model informacji składający się z listy ról semantycznych, - system ekstrakcji powinien zawierać zbiór reguł rozpoznawania ról w tekście - system ekstrakcji powinien zawierać reguły lub algorytm oceniający stopień dopasowania wzorca i tekstu, - system ekstrakcji powinien mieć interfejs WWW.	W1, W2, U1
----	---	------------

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

metoda projektów

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
ćwiczenia	zaliczenie na ocenę, projekt	Wykonanie projektu



UNIWERSYTET
JAGIELLOŃSKI
W KRAKOWIE

English for Digital Information Processing B2+
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.230.623af08507f25.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Angielski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Językoznawstwo
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0231 Nauka języków
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność fakultatywny	

Okres Semestr 1	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 0.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć lektorat: 30	

Okres Semestr 2	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin	Liczba punktów ECTS 4.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć lektorat: 30	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Rozwijanie umiejętności rozumienia i analizy tekstów ustnych i pisemnych właściwych dla studiowanego kierunku.
C2	Rozwijanie umiejętności wypowiadania się w formie ustnej i pisemnej na tematy związane ze studiowanym kierunkiem.
C3	Rozwijanie znajomości słownictwa właściwego dla studiowanego kierunku.
C4	Rozwijanie umiejętności prowadzenia interakcji ustnej i pisemnej.
C5	Rozwijanie umiejętności mediacji językowej w komunikacji ustnej i pisemnej.
C6	Rozwijanie umiejętności kontynuowania samodzielnego kształcenia językowego.
C7	Rozwijanie kompetencji pozajęzykowych umożliwiających uczestnictwo w życiu akademickim i zawodowym.

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	słownictwo specjalistyczne właściwe dla studiowanego kierunku studiów w zakresie pozwalającym na w miarę swobodne użycie języka w mowie i piśmie	EPI_K2_W07, EPI_K2_W12, EPI_K2_W15	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
W2	rodzaje tekstów ustnych i pisemnych właściwych dla studiowanego kierunku	EPI_K2_W02, EPI_K2_W12, EPI_K2_W15	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
W3	potrzebę uczenia się przez całe życie oraz sposoby samokształcenia językowego w celu osiągnięcia sukcesu zawodowego	EPI_K2_W15	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
W4	elementy języka akademickiego właściwego dla studiowanego kierunku	EPI_K2_W16	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	zrozumieć główne treści wykładów i innych wypowiedzi na tematy związane z życiem zawodowym i akademickim	EPI_K2_U19	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U2	zrozumieć główne treści artykułów naukowych i popularnonaukowych oraz innych wypowiedzi pisemnych właściwych dla studiowanego kierunku	EPI_K2_U16, EPI_K2_U19	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U3	wyrazić w formie pisemnej i ustnej opinie na tematy związane ze studiowanym kierunkiem i poprzeć je argumentami	EPI_K2_U18, EPI_K2_U19	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U4	streścić teksty, wykłady lub inne wystąpienia związane ze studiowanym kierunkiem	EPI_K2_U22	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U5	opisać i zinterpretować dane przedstawione w formie graficznej	EPI_K2_U19	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U6	napisać tekst o charakterze akademickim i/lub zawodowym właściwy dla studiowanego kierunku	EPI_K2_U19	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U7	przedstawić zagadnienia związane ze studiowanym kierunkiem wypowiedziach ustnych różnego typu, np. w wystąpieniach publicznych, rozmowach formalnych i nieformalnych	EPI_K2_U18	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny

U8	prowadzić interakcję ustną i pisemną w typowych sytuacjach zawodowych i w środowisku akademickim	EPI_K2_U19, EPI_K2_U20, EPI_K2_U22	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U9	stosować mediację językową w komunikacji ustnej i pisemnej	EPI_K2_U22	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U10	samodzielnie rozwijać kompetencje językowe	EPI_K2_U22	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U11	przygotować się do procesu rekrutacji	EPI_K2_U23	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
Kompetencje społecznych - Student jest gotów do:			
K1	współdziałania w grupie, akceptując różnorodność postaw i opinii oraz budując relacje oparte na poszanowaniu wielokulturowości	EPI_K2_K01, EPI_K2_K02	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
K2	wzięcia udziału w życiu akademickim, zawodowym i społecznym, dzieląc się wiedzą i popularyzując wiedzę	EPI_K2_K01, EPI_K2_K02	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
K3	interpretacji i oceny informacji i argumentów, wyciągania wniosków, rozpoznawania stanowisk oraz do prezentacji własnego punktu widzenia w sposób spójny i zrozumiały	EPI_K2_K02	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
K4	wzięcia udziału w procesie rekrutacji	EPI_K2_K02, EPI_K2_K03	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny

Bilans punktów ECTS

Semestr 1

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
lektorat	30	
poznanie terminologii obcojęzycznej	10	
przygotowanie do zajęć	5	
Przygotowanie prac pisemnych	5	
rozwiązywanie testów i zadań zamieszczonych na platformie zdalnego nauczania	5	
przygotowanie do testu zaliczeniowego	5	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 60	ECTS 0.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Semestr 2

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
lektorat	30	
przygotowanie do egzaminu	10	
przygotowanie do testu zaliczeniowego	5	
poznanie terminologii obcojęzycznej	5	
przygotowanie do zajęć	5	
Przygotowanie prac pisemnych	5	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 60	ECTS 4.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Analiza wybranych kierunkowych wykładów i wystąpień.	W1, W2, W4, U1
2.	Analiza wybranych kierunkowych artykułów naukowych i popularnonaukowych.	W1, W2, W4, U2, U4
3.	Tworzenie tekstów akademickich i właściwych dla studiowanego kierunku: - a report, a formal letter, a discursive essay, a review	W1, W2, W4, U3, U6, U9, K3
4.	Wypowiedź ustna o charakterze akademickim/ zawodowym związanym ze studiowanym kierunkiem.	W1, W2, W4, U5, U7
5.	Przygotowanie do procesu rekrutacji, związanego z ubieganiem się o pracę (staż, grant).	W3, W4, U11, U8, U9, K1, K2, K4
6.	Tematyka i słownictwo specjalistyczne właściwe dla studiowanego kierunku. wybrane tematy i słownictwo z zakresu komunikacji społecznej i mediów - analiza wybranych zagadnień/zjawisk związanych z przetwarzaniem informacji w internecie, np.: deepfake, filter bubbles - zagadnienia związane z copyright, internet law, patent law - wybrane zagadnienia związane z graphic design - computational linguistics	W1, U10
7.	Opcjonalnie wybrane zagadnienia gramatyczne związane z realizowanymi treściami.	U10

Informacje rozszerzone

Semestr 1

Metody nauczania:

konwersatorium językowe, metody e-learningowe, dyskusja, burza mózgów, metoda projektów

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
lektorat	zaliczenie na ocenę	Zaliczenie: Zdobyć minimum 60% punktów możliwych do uzyskania w ciągu semestru, z testów (np. rozumienie ze słuchu, rozumienie tekstu czytanego, prac pisemnych i wypowiedzi ustnych, np. wygłoszenia prezentacji, udziału w dyskusji) Obecność na zajęciach jest obowiązkowa. W semestrze student może bez usprawiedliwienia opuścić dwa spotkania.

Semestr 2**Metody nauczania:**

konwersatorium językowe, metody e-learningowe, dyskusja, wykład z prezentacją multimedialną, burza mózgów, analiza tekstów

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
lektorat	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny	Każdy semestr nauki na lektoracie języka obcego kończy się zaliczeniem na ocenę, a cały kurs egzaminem. Zaliczenie: Zdobyć minimum 60% punktów możliwych do uzyskania w ciągu semestru, z testów (np. rozumienie ze słuchu, rozumienie tekstu czytanego, prac pisemnych i wypowiedzi ustnych, np. wygłoszenia prezentacji, udziału w dyskusji) Obecność na zajęciach jest obowiązkowa. W semestrze student może bez usprawiedliwienia opuścić dwa spotkania. Egzamin: Składa się z części pisemnej i części ustnej z zastrzeżeniem dotyczącym systemu premii, przewidzianego dla studentów uczestniczących w lektoracie organizowanym przez JCJ. W przypadku uzyskania oceny pozytywnej z egzaminu, ocena ta może zostać podwyższona o 1 stopień, zgodnie z skalą ocen wynikającą z Regulaminu studiów, pod warunkiem, że student przed podejściem do egzaminu uczestniczył w zajęciach lektoratu organizowanych przez JCJ, bezpośrednio poprzedzających egzamin i uzyskał w ramach tych zajęć zaliczenie wszystkich semestrów przewidzianych programem studiów, zgodnie z wymogami zaliczenia opisanymi w sylabusie. . Warunkiem zdania egzaminu jest uzyskanie minimum 60% punktów zarówno za część pisemną jak i ustną. Do części ustnej egzaminu mogą przystąpić studenci którzy zdali część pisemną/ Ocena końcowa wyliczana jest przez dodanie wyników punktowych uzyskanych z całości egzaminu.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Biegłość językowa na poziomie B2+ zgodnie ze skalą Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego: znajomość zasad gramatycznych i leksykalnych koniecznych do osiągnięcia biegłości na poziomie B2+ w języku obcym, umiejętność komunikowania się w mowie i w piśmie w sytuacjach życia codziennego oraz uniwersyteckiego na poziomie B2+. Uczestnictwo w zajęciach jest dodatkowe.



UNIwersytet
JAGIELLOŃSKI
W KRAKOWIE

English for Digital Information Processing C1+

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.230.623af08514879.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Angielski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Językoznawstwo
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0231 Nauka języków
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność fakultatywny	

Okres Semestr 1	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 0.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć lektorat: 30	

Okres Semestr 2	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin	Liczba punktów ECTS 4.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć lektorat: 30	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Doskonalenie umiejętności rozumienia i analizy tekstów ustnych i pisemnych właściwych dla studiowanego kierunku.
C2	Doskonalenie umiejętności wypowiadania się i prezentowania w formie ustnej i pisemnej zagadnień właściwych dla studiowanego kierunku.
C3	Rozwijanie słownictwa właściwego dla studiowanego kierunku.
C4	Doskonalenie umiejętności prowadzenia interakcji ustnej i pisemnej.
C5	Doskonalenie umiejętności mediacji językowej w komunikacji ustnej i pisemnej.
C6	Doskonalenie umiejętności kontynuowania samodzielnego kształcenia językowego.
C7	Rozwijanie kompetencji pozajęzykowych umożliwiających uczestnictwo w życiu akademickim i zawodowym.

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	rodzaje tekstów ustnych i pisemnych właściwych dla studiowanego kierunku	EPI_K2_W02, EPI_K2_W07, EPI_K2_W12	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
W2	potrzebę uczenia się przez całe życie oraz sposoby samokształcenia językowego w celu osiągnięcia sukcesu zawodowego	EPI_K2_W19	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
W3	elementy języka akademickiego właściwego dla studiowanego kierunku	EPI_K2_W16	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	zrozumieć złożone treści wykładów i innych wypowiedzi na tematy związane z życiem zawodowym i akademickim	EPI_K2_U22	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U2	zrozumieć złożone treści artykułów naukowych i popularnonaukowych oraz innych wypowiedzi pisemnych właściwych dla studiowanego kierunku	EPI_K2_U22	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U3	wyrazić w formie pisemnej i ustnej opinie na tematy związane ze studiowanym kierunkiem i poprzeć je argumentami	EPI_K2_U18, EPI_K2_U19	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U4	streścić dłuższe, złożone teksty i wykłady akademickie lub inne wystąpienia związane ze studiowanym kierunkiem	EPI_K2_U19	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U5	napisać tekst o charakterze akademickim i/lub zawodowym właściwy dla studiowanego kierunku	EPI_K2_U18	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U6	przedstawić zagadnienia związane ze studiowanym kierunkiem w wypowiedziach ustnych różnego typu, np. w wystąpieniach publicznych, rozmowach formalnych i nieformalnych	EPI_K2_U18	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U7	prowadzić interakcję ustną i pisemną w typowych sytuacjach zawodowych i w środowisku akademickim	EPI_K2_U23	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U8	stosować mediację językową w komunikacji ustnej i pisemnej	EPI_K2_U22	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny

U9	samodzielnie rozwijać kompetencje językowe	EPI_K2_U22	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
U10	przygotować się do procesu rekrutacji	EPI_K2_U16	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
Kompetencje społecznych - Student jest gotów do:			
K1	współdziałania w grupie, akceptując różnorodność postaw i opinii oraz budując relacje oparte na poszanowaniu wielokulturowości	EPI_K2_K01, EPI_K2_K02	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
K2	udziału w życiu akademickim, zawodowym i społecznym, dzieląc się wiedzą i popularyzując wiedzę	EPI_K2_K01, EPI_K2_K02	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
K3	kontynuowania samokształcenia językowego	EPI_K2_K01, EPI_K2_K03	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
K4	interpretacji i oceny informacji i argumentów, wyciągania wniosków, rozpoznawania stanowisk oraz do prezentacji własnego punktu widzenia w sposób spójny i zrozumiały	EPI_K2_K02	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny
K5	wzięcia udziału w procesie rekrutacji	EPI_K2_K02	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny

Bilans punktów ECTS

Semestr 1

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
lektorat	30	
poznanie terminologii obcojęzycznej	10	
przygotowanie do testu zaliczeniowego	5	
przygotowanie do zajęć	5	
Przygotowanie prac pisemnych	5	
rozwiązywanie testów i zadań zamieszczonych na platformie zdalnego nauczania	5	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 60	ECTS 0.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Semestr 2

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć
---------------------------	---

lektorat	30	
przygotowanie do egzaminu	10	
przygotowanie do testu zaliczeniowego	5	
poznanie terminologii obcojęzycznej	5	
przygotowanie do zajęć	5	
Przygotowanie prac pisemnych	5	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 60	ECTS 4.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Analiza wybranych kierunkowych wykładów i wystąpień.	W1, W3, U1
2.	Analiza wybranych kierunkowych artykułów naukowych i popularnonaukowych.	W1, W3, U2
3.	Tworzenie tekstów akademickich i właściwych dla studiowanego kierunku: - a report, a research proposal, an abstract, a formal email.	W1, W3, U4, U5, K4
4.	Wypowiedź ustna o charakterze akademickim/ zawodowym związana ze studiowanym kierunkiem.	W1, W3, U3, U6, K4
5.	Przygotowanie do procesu rekrutacji, związanego z ubieganiem się o pracę (staż, grant).	W2, U10, U7, U8, K1, K2, K5
6.	Tematyka i słownictwo specjalistyczne właściwe dla studiowanego kierunku. - wybrane tematy i słownictwo z zakresu komunikacji społecznej i mediów - analiza wybranych zagadnień/zjawisk związanych z przetwarzaniem informacji w internecie, np. : deepfake, filter bubbles - zagadnienia związane z copyright, internet law, patent law	W1
7.	Opcjonalnie wybrane zagadnienia gramatyczne związane z realizowanymi treściami.	U9, K3

Informacje rozszerzone

Semestr 1

Metody nauczania:

konwersatorium językowe, metody e-learningowe, dyskusja, wykład z prezentacją multimedialną, burza mózgów

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
lektorat	zaliczenie na ocenę	Każdy semestr nauki na lektoracie języka obcego kończy się zaliczeniem na ocenę, a cały kurs egzaminem. Zaliczenie: Zdobyć minimum 60% punktów możliwych do uzyskania w ciągu semestru, z testów (np. rozumienie ze słuchu, rozumienie tekstu czytanego, prac pisemnych i wypowiedzi ustnych, np. wygłoszenia prezentacji, udziału w dyskusji) Obecność na zajęciach jest obowiązkowa. W semestrze student może bez usprawiedliwienia opuścić dwa spotkania.

Semestr 2

Metody nauczania:

konwersatorium językowe, metody e-learningowe, dyskusja, burza mózgów, analiza tekstów

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
lektorat	zaliczenie na ocenę, egzamin pisemny / ustny	Każdy semestr nauki na lektoracie języka obcego kończy się zaliczeniem na ocenę, a cały kurs egzaminem. Zaliczenie: Zdobyć minimum 60% punktów możliwych do uzyskania w ciągu semestru, z testów (np. rozumienie ze słuchu, rozumienie tekstu czytanego, prac pisemnych i wypowiedzi ustnych, np. wygłoszenia prezentacji, udziału w dyskusji) Obecność na zajęciach jest obowiązkowa. W semestrze student może bez usprawiedliwienia opuścić dwa spotkania. Egzamin: Składa się z części pisemnej i części ustnej z zastrzeżeniem dotyczącym systemu premii, przewidzianego dla studentów uczestniczących w lektoracie organizowanym przez JCJ. W przypadku uzyskania oceny pozytywnej z egzaminu, ocena ta może zostać podwyższona o 1 stopień, zgodnie z skalą ocen wynikającą z Regulaminu studiów, pod warunkiem, że student przed podejściem do egzaminu uczestniczył w zajęciach lektoratu organizowanych przez JCJ, bezpośrednio poprzedzających egzamin i uzyskał w ramach tych zajęć zaliczenie wszystkich semestrów przewidzianych programem studiów, zgodnie z wymogami zaliczenia opisanymi w sylabusie. . Warunkiem zdania egzaminu jest uzyskanie minimum 60% punktów zarówno za część pisemną jak i ustną. Do części ustnej egzaminu mogą przystąpić studenci którzy zdali część pisemną/ Ocena końcowa wyliczana jest przez dodanie wyników punktowych uzyskanych z całości egzaminu.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Biegłość językowa na poziomie C1 zgodnie ze skalą Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego: znajomość zasad gramatycznych i leksykalnych koniecznych do osiągnięcia biegłości na poziomie C1 w języku obcym, umiejętność komunikowania się w mowie i w piśmie w sytuacjach życia codziennego oraz uniwersyteckiego na poziomie C1. Uczestnictwo w zajęciach jest obowiązkowe.



Etnologiczne metody pozyskiwania informacji

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.220.640204e0658d8.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Nauki o kulturze i religii
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0314 Socjologia i kulturoznawstwo
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 2	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 2.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć ćwiczenia: 30	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Celem zajęć jest zapoznanie studentów z najważniejszymi metodami etnologicznych badań terenowych (ankieta, wywiad, obserwacja uczestnicząca), które pozwalają na budowę właściwego modelu funkcjonalnego aplikacji oraz modelu nawyków użytkownika.
----	---

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			

W1	podstawowe metody pozyskiwania informacji od człowieka: ankieta, wywiad, obserwacja uczestnicząca	EPI_K2_W09, EPI_K2_W10	projekt
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	posługiwać się podstawowymi technikami pozyskiwania informacji od człowieka, by za ich pomocą zbudować model potrzeb i nawyków użytkownika aplikacji internetowe	EPI_K2_U11, EPI_K2_U13	projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
ćwiczenia	30	
przygotowanie projektu	20	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 50	ECTS 2.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Zakres przedmiotowy etnologii. Metody, teorie i metodologie badań etnologicznych - relacje danych i dowodów w etnologii, faktów i teorii.	W1, U1
2.	Konstruowanie pola badań w etnologii. Teren a obszar badań etnologii. Sposoby pozyskiwania danych terenowych - kwestia dostępu. Badacz w terenie - pozycje, postawy, kreacje. Dane językowe - rodzaje i status. Dane pozajęzykowe - rodzaje i status. Między rejestracją a kreacją danych - wytwarzanie faktów etnologicznych. Sposoby analizy danych terenowych. Reprezentacja badań terenowych. Etyczny wymiar pracy w terenie.	W1, U1
3.	Teren jako metafora - wyjście poza ramy klasycznej etnologii terenowej. Internet jako specyficzny teren współczesnych badań etnologicznych.	W1, U1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

metoda projektów, wykład konwersatoryjny, dyskusja, analiza przypadków

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
ćwiczenia	projekt	prezentacji projektu badań etnograficznych na wybrany temat, aktywność na zajęciach



Projektowanie kursów e-learningowych Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.220.64009892965fe.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Pedagogika, Informatyka
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 2	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 3.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć laboratoria: 30	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Pozyskanie wiedzy z zakresu projektowania oraz implementowania kursów e-learningowych w popularnych środowiskach nauczania zdalnego.
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	środowisko nauczania zdalnego za pomocą sieci teleinformatycznych (Moodle) oraz rozumie zasady tworzenia kursów e-learningowych	EPI_K2_W15	zaliczenie na ocenę

Umiejętności - Student potrafi:			
U1	projektować kursy e-learningowe	EPI_K2_U07	zaliczenie na ocenę
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	określić priorytety służące realizacji zadań projektowych oraz wytyczyć kolejne etapy pracy	EPI_K2_K03	zaliczenie na ocenę
K2	pracy indywidualnej i z indywidualnie i w zespole	EPI_K2_K01	zaliczenie na ocenę

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
laboratoria	30	
przygotowanie do ćwiczeń	30	
samodzielna nauka dotycząca treści poruszanych na zajęciach	30	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 90	ECTS 3.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0
Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Instalacja i konfiguracja środowiska e-learningowego	W1, K1
2.	Tworzenie kategorii kursów i samych kursów	W1, U1, K1, K2
3.	Opracowywanie treści statycznych, interaktywnych oraz kooperacyjnych kursów	W1, U1, K1, K2
4.	Projektowanie widoku podstawowego dla kursantów	W1, U1, K1, K2
5.	Przegląd możliwości funkcjonalnych platformy e-learningowej adresowanych do prowadzącego kurs	W1, U1
6.	Przegląd metod nauczania, aktywizacji i motywowania kursantów w nauczaniu zdalnym	W1, U1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

ćwiczenia laboratoryjne

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
laboratoria	zaliczenie na ocenę	Zaliczenie przedmiotu odbywa się na koniec semestru na podstawie ocen częściowych za: - kolokwia (trzy w semestrze) - pracę na zajęciach (ocena poprawności wykonywanych w trakcie zajęć zadań)

Sztuczna inteligencja i reprezentacja wiedzy
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność obowiązkowy</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.220.5ca75b58dc7cd.23</p> <p>Języki wykładowe Polski</p> <p>Dyscypliny Informatyka</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji</p>
---	--

<p>Okres Semestr 2</p>	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 30 ćwiczenia: 30</p>	<p>Liczba punktów ECTS 5.0</p>
-----------------------------------	---	---

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Zaznajomienie studentów z podstawowymi koncepcjami i metodami modelowania sztucznej inteligencji, a także z podstawowymi koncepcjami i metodami modelowania informacji symbolicznej oraz metodami reprezentacji i przetwarzania wiedzy.
----	---

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			

W1	podstawowe koncepcje i metody modelowania sztucznej inteligencji oraz zna podstawowe koncepcje i metody modelowania informacji symbolicznej oraz metody reprezentacji i przetwarzania wiedzy.	EPI_K2_W03, EPI_K2_W04	egzamin ustny
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	operować w praktyce podstawowymi pojęciami z zakresu sztucznej inteligencji i umie je zastosować w programowaniu, a także potrafi dokonać analizy semantycznej dowolnego obiektu symbolicznego i zapisać wynik analizy w formie reprezentacji wiedzy.	EPI_K2_U03, EPI_K2_U04	zaliczenie na ocenę
Kompetencje społecznych - Student jest gotów do:			
K1	pracy indywidualnej i zespołowej	EPI_K2_K01	zaliczenie na ocenę

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
wykład	30	
ćwiczenia	30	
przygotowanie do egzaminu	35	
przygotowanie do zajęć	35	
uczestnictwo w egzaminie	1	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 131	ECTS 5.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 60	ECTS 2.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Podstawowe koncepcje sztucznej inteligencji.	W1, U1, K1
2.	Metody przeszukiwania przestrzeni stanów.	W1, U1, K1
3.	Obliczenia ewolucyjne (szczególnie: algorytmy genetyczne).	W1, U1, K1
4.	Wnioskowanie oparte na logice (wnioskowanie rezolucyjne, rachunek lambda).	W1, U1, K1
5.	Sieci semantyczne, systemy ramowe skrypty.	W1, U1, K1
6.	Syntaktyczna analiza wzorców.	W1, U1, K1
7.	Systemy regułowe i systemy eksperckie.	W1, U1, K1
8.	Rozpoznawanie obrazów i analiza skupisk.	W1, U1, K1

9.	Sztuczne sieci neuronowe.	W1, U1, K1
10.	Wnioskowanie na podstawie wiedzy niedoskonałej (sieci bayesowskie, teoria Dempstera-Shafera, wnioskowanie niemonotoniczne).	W1, U1, K1
11.	Definiowanie pojęć nieostrych w systemach wiedzy.	W1, U1, K1
12.	Architektury kognitywne i systemy wieloagentowe.	W1, U1, K1
13.	Uczenie maszynowe (m.in.: uczenie wielowarstwowych sieci neuronowych, uczenie drzew decyzyjnych, uczenie klasyfikatorów w rozpoznawaniu obrazów, indukcja gramatyk formalnych w syntaktycznej analizie wzorców, uczenie bayesowskie).	W1, U1, K1
14.	Zagadnienie inteligencji w filozofii i psychologii.	W1, U1, K1
15.	Zagadnienie sztucznej inteligencji.	W1, U1, K1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

wykład konwencjonalny, ćwiczenia przedmiotowe

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin ustny	pozytywna ocena z egzaminu
ćwiczenia	zaliczenie na ocenę	pozytywnie zaliczone kolokwia



Wprowadzenie do filozofii kultury
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.220.6203b66d6094c.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Nauki o kulturze i religii
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0314 Socjologia i kulturoznawstwo
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 2	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin	Liczba punktów ECTS 3.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 30 ćwiczenia: 30	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Zapoznanie z podstawami semiotyki kultury
----	---

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	metodę analizy semiotycznej	EPI_K2_W11	egzamin ustny
W2	kulturotwórczą rolę Internetu	EPI_K2_W11	egzamin ustny

Umiejętności - Student potrafi:			
U1	dokonać analizy semiotycznej prostych przekazów kulturowych	EPI_K2_U02, EPI_K2_U10	prezentacja
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	korzystając z literatury, rozpoznawać nowe trendy kulturowe	EPI_K2_K01	prezentacja

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
wykład	30	
ćwiczenia	30	
przygotowanie prezentacji multimedialnej	15	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 75	ECTS 3.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 60	ECTS 2.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Pojęcie kultury: definicje kultury, kultura-natura-cywilizacja, wielość kultur.	W1, W2, U1, K1
2.	Semioza: określenie semiozy - rodzaje semioz, semioza a kultura.	W1, W2, U1, K1
3.	Sygnal i znak: koncepcja znaku, konotat i denotat znaku, znak w kulturze, język.	W1, W2, U1, K1
4.	Symbol: określenie symbolu, kultura symboliczna.	W1, W2, U1, K1
5.	Kultura symboliczna: mit, rytuał. Opis semiotyczny: zakres kultury symbolicznej, semiotyczna koncepcja mitu.	W1, W2, U1, K1
6.	Aksjologiczne wymiary kultury: wartości etyczne, wartości estetyczne.	W1, W2, U1, K1
7.	Kultura popularna a kultura wysoka: główne koncepcje kultury popularnej, oddziaływanie, tworzenie mitów.	W1, W2, U1, K1
8.	Technika: filozofia techniki, barbarzyństwo, dominacja techniki nad etyką, technologia.	W1, W2, U1, K1
9.	Religia i religijność. Magia: religia w kulturze, kultury religijne, magia, religijność, New Age - rytuał.	W1, W2, U1, K1
10.	Miasto: urbanizacja, semioza miejska, problemy kulturowe współczesnego miasta.	W1, W2, U1, K1
11.	Konsumeryzm: shopping, supermarket, - kupowanie jako wolność.	W1, W2, U1, K1
12.	Kultura instant efekt globalizacji:, globalizacja, glokalizacja, kategoria instant, symulakry, fastfoodyzacja, prozac.	W1, W2, U1, K1

13.	Świat wirtualny: estetyka, semiotyka, ontologia.	W1, W2, U1, K1
-----	--	----------------

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

analiza tekstów, wykład konwencjonalny, wykład z prezentacją multimedialną, dyskusja, analiza przypadków

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin ustny	Zaliczenie ćwiczeń oraz zdany egzamin ustny
ćwiczenia	prezentacja	obecność oraz wystąpienia z przygotowaną prezentacją multimedialną

Zaawansowane techniki programowania 2

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność obowiązkowy</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.220.5ca75b58e13d0.23</p> <p>Języki wykładowe Polski</p> <p>Dyscypliny Informatyka</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji</p>
---	--

Okres Semestr 2	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć laboratoria: 30</p>	Liczba punktów ECTS 5.0
---------------------------	--	-----------------------------------

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Kształtowanie u studentów odpowiednich umiejętności w zakresie tworzenia nowoczesnych aplikacji internetowych w architekturze klient-serwer.
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	stosować w praktyce zaawansowane techniki programowania przy użyciu języków wysokiego poziomu	EPI_K2_U08	zaliczenie na ocenę, projekt

Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	właściwego określania priorytetów służących realizacji określonego przez siebie lub innych zadania, a także do wytyczania kolejnych etapów pracy	EPI_K2_K01, EPI_K2_K03	zaliczenie na ocenę, projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
laboratoria	30	
przygotowanie projektu	95	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 125	ECTS 5.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0
Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Architektura klient-serwer dla aplikacji internetowej	U1, K1
2.	Tworzenie komentarzy w formacie phpDoc	U1, K1
3.	Narzędzia statycznej analizy kodu	U1, K1
4.	Obsługa zewnętrznych bibliotek w aplikacji	U1, K1
5.	Routing w aplikacji	U1, K1
6.	System szablonów	U1, K1
7.	Lokalizacja aplikacji	U1, K1
8.	Obsługa bazy danych	U1, K1
9.	Kontener usług	U1, K1
10.	Obsługa formularzy	U1, K1
11.	Walidacja danych wejściowych	U1, K1
12.	Autentykacja i autoryzacja użytkowników	U1, K1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

ćwiczenia laboratoryjne

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
laboratoria	zaliczenie na ocenę, projekt	Prezentacja i obrona samodzielnie przygotowanego projektu. Kryteria oceny podane studentom przed przystąpieniem do realizacji projektu. Skala ocen zgodna z Regulaminem Studiów UJ.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Zaliczenie kursu *Zaawansowane techniki programowania 1.*



Projektowanie kursów e-learningowych – projekt Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.220.6400936a89bb0.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Pedagogika, Informatyka
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność fakultatywny	

Okres Semestr 2	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 5.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć ćwiczenia: 15	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Pozyskanie wiedzy z zakresu projektowania oraz implementowania kursów e-learningowych w popularnych środowiskach nauczania zdalnego.
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	środowisko nauczania zdalnego za pomocą sieci teleinformatycznych (Moodle)	EPI_K2_W15	zaliczenie na ocenę, projekt

Umiejętności - Student potrafi:			
U1	projektować kursy e-learningowe	EPI_K2_U07	zaliczenie na ocenę, projekt
Kompetencje społecznych - Student jest gotów do:			
K1	określić priorytety służące realizacji zadań projektowych oraz wytyczyć kolejne etapy prac	EPI_K2_K03	zaliczenie na ocenę, projekt
K2	pracy indywidualnej i w zespole	EPI_K2_K01	zaliczenie na ocenę, projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
ćwiczenia	15	
analiza wymagań	10	
analiza problemu	20	
analiza i przygotowanie danych	20	
projektowanie	30	
testowanie	20	
przygotowanie dokumentacji	20	
poprawa projektu	15	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 150	ECTS 5.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 15	ECTS 0.6

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Przygotowanie założeń tworzonego kursu e-learningowego. Wybór metod nauczania, aktywizacji i motywowania kursantów.	W1, U1, K1, K2
2.	Tworzenie kategorii kursów i samych kursów.	W1, U1, K1, K2
3.	Opracowywanie treści statycznych, interaktywnych oraz kooperacyjnych kursów.	W1, U1, K1, K2
4.	Projektowanie widoku podstawowego dla kursantów.	W1, U1, K1, K2
5.	Wykorzystanie możliwości funkcjonalnych platformy e-learningowej adresowanych do prowadzącego kurs.	W1, U1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

metoda projektów

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
ćwiczenia	zaliczenie na ocenę, projekt	Projekt zaliczeniowy w postaci: - projektu (dokumentacji) kursu e-learningowego - działającego kursu e-learningowego na platformie Moodle.

Collaborative information behaviour in business

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność fakultatywny</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.220.1589872246.23</p> <p>Języki wykładowe Angielski</p> <p>Dyscypliny Nauki o komunikacji społecznej i mediach</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0322 Bibliotekoznawstwo, informacja naukowa i archiwistyka</p>
--	--

<p>Okres Semestr 2</p>	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć konwersatorium: 30</p>	<p>Liczba punktów ECTS 5.0</p>
-----------------------------------	---	---

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	To make students conscious of the multidisciplinary genesis of information behaviour studies and perceives its intimate links with other fields of humanities and social sciences, including information science, philosophy, psychology, cultural studies and neurosciences.
C2	To familiarize the students with the holistic view on the information behaviour in organizational context, with the complexity and interdisciplinary domain of information culture in professional and the workplace environment.
C3	To develop the understanding, analysing and diagnosing the collaborative information behaviour and information processes, especially activities regarding inference and solving problems in cognitive, social and affective paradigm, as well as creating new knowledge and wisdom in business information environment.
C4	To develop proper skills to recognize and study various determinants that shape and model team information behavior based on cooperation in a dynamically changing work environment and in the context of information management processes in an organization.

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	Student is conscious of the multidisciplinary genesis of information behaviour studies and perceives its intimate links with other fields of humanities and social sciences, including information science, philosophy, psychology, cultural studies and cognitive science, neurosciences.	EPI_K2_W13	egzamin pisemny
W2	Student is able to recognise the models of collaborative information behaviour and to identify specific patterns of group and normative information behaviour and comprehend / interpret their meaning applying terminology, tools and methods of information science and communication studies.	EPI_K2_W13	egzamin pisemny
W3	Student is prepared to analyse and adapt models of information behaviour based on collaboration in a group in the context of information management and communication processes in order to effective adaptation of information processes and elements of information behaviour to various contexts and environments of social / professional life in a business environment (at the workplace).	EPI_K2_W13, EPI_K2_W19	egzamin pisemny
W4	Student clearly identifies the main discrepancies between informational behaviours schemes in the variety of business information environments and contexts correlated with various social affective and cognitive domains (social and affective relations, cognitive processes, professional context, etc.).	EPI_K2_W13, EPI_K2_W19	egzamin pisemny
W5	Student gains a deepened theoretical insight into a notion of facilitation in the collaborative and normative information behaviour science and development of workplace environment in business context.	EPI_K2_W13, EPI_K2_W19	egzamin pisemny
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	Student analyses and diagnoses various determinants and manners of information processes, collaborative behaviour and different context, uses the right evaluation methods, prepares various forms of information presentation, create new knowledge with the understanding of critical thinking and intellectual freedom concept.	EPI_K2_U13	egzamin pisemny
U2	Student invents and simulates a hypothetical action plan, behavior and information processes undertaken in a given problem situation, a critical incident situation in the context of the business environment and workplace in different contexts.	EPI_K2_U21	egzamin pisemny
U3	Student uses and is able to implement appropriate actions setting high standards of quality of undertaken activities and their effectiveness for individual information behaviors in the field of cooperation skills in a professional environment.	EPI_K2_U21	egzamin pisemny

U4	Student conduct the diagnosis and critical analysis of contextual and collaborative information behaviour in the business information environment.	EPI_K2_U19	egzamin pisemny
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	Student agrees that basic knowledge of issues related to the theory of information behaviour of communication is a must for every professional and conscious member / employee in and outside the work environment and in every organisational culture.	EPI_K2_K03, EPI_K2_K04	egzamin pisemny
K2	Student shall be endeavour to resolve the matter through discussion and understanding achievements and implementing methods of information science in solving perceived professional problems in the field of information management.	EPI_K2_K03, EPI_K2_K04	egzamin pisemny
K3	Student strives to solve the problem through analysis, proper diagnosis and understanding of various aspects and context of information behaviour in the professional environment, and implements models of collaborative information behavior in solving perceived problems related to information management in the work / business environment.	EPI_K2_K03, EPI_K2_K04	egzamin pisemny

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
konwersatorium	30	
przygotowanie do zajęć	20	
rozwiązywanie zadań problemowych	20	
zbieranie informacji do zadanej pracy	20	
analiza problemu	20	
Przygotowywanie projektów	20	
samodzielna nauka dotycząca treści poruszanych na zajęciach	10	
przygotowanie do egzaminu	10	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 150	ECTS 5.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Teoria zachowań informacyjnych w kontekście środowiska zawodowego. Paradygmat indywidualnych i zbiorowych zachowań informacyjnych w środowisku zawodowym	W1, W2, K1
2.	Wybrane modele i schematy zachowań informacyjnych grupowych w środowisku zawodowym: perspektywa interdyscyplinarna	W1, W2, W3, W4, U1, K1
3.	Zespołowe /grupowe zachowanie informacyjne i wpływ na kulturę organizacyjną. Miejsce pracy jako środowisko uczenia się	W3, W4, W5, U1, U3, K2, K3
4.	Kształtowanie i zarządzanie grupowymi zachowaniami informacyjnymi w dynamicznym środowisku zawodowym	W2, W3, W4, U1, U2, K2, K3
5.	Środowisko współpracy. Diagnoza, analiza i poprawa środowiska pracy i współpracy biznesowej w zakresie wspólnych zachowań informacyjnych oraz w perspektywie efektywności i motywacji w zarządzaniu informacją	W2, W3, W5, U1, U2, U4, K1, K2, K3

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

analiza tekstów, metoda projektów, burza mózgów, wykład konwersatoryjny, wykład z prezentacją multimedialną, dyskusja, analiza przypadków, metody e-learningowe

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
konwersatorium	egzamin pisemny	Written exam. Final grade obtained by students is equal to the outcome of the exam. The exam is considered as being successfully passed when the candidate has acquired at least 60% out of 100% obtainable points, which corresponds to the minimum passing grade.

Wymagania wstępne i dodatkowe

N/A

Analiza danych w Pythonie

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność obowiązkowy</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.240.5ca75b590a66d.23</p> <p>Języki wykładowe Polski</p> <p>Dyscypliny Informatyka</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji</p>
---	--

<p>Okres Semestr 3</p>	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć laboratoria: 30</p>	<p>Liczba punktów ECTS 3.0</p>
-----------------------------------	--	---

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Rozwinięcie podstawowych umiejętności języka Python do eksploracji różnych typów danych i ich analizy, np. w planowaniu strategii biznesowej.
C2	Nauczenie przygotowywania surowych informacji do analizy naukowej i ich przetwarzania.
C3	Pokazanie: jak przeprowadzić analizę statystyczną lub zastosować inne metody matematyczne do analizy danych; oraz jak odpowiednio wizualizować wyniki i przewidzieć przyszłe trendy danych.

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
-----	-------------------	-------------------------------	--------------------

Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	powszechnie stosowane matematyczne metody analizy danych i informacji oraz potrafi je odpowiednio zastosować	EPI_K2_W05, EPI_K2_W07	zaliczenie pisemne, zaliczenie na ocenę, projekt
W2	obecnie stosowane pakiety komputerowe i biblioteki do przetwarzania danych w języku Python	EPI_K2_W05, EPI_K2_W07	zaliczenie pisemne, zaliczenie na ocenę, projekt
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	pozyskać i przygotować surowe dane do analizy	EPI_K2_U05, EPI_K2_U08, EPI_K2_U15, EPI_K2_U19	zaliczenie pisemne, zaliczenie na ocenę, projekt
U2	używać obecnie stosowane pakiety komputerowe i biblioteki do przetwarzania danych w języku Python	EPI_K2_U05, EPI_K2_U08, EPI_K2_U15, EPI_K2_U19	zaliczenie pisemne, zaliczenie na ocenę, projekt
U3	przetworzyć, przeanalizować i zwizualizować dane w odpowiednim celu, np.: predykcji, klastrowania, wnioskowania	EPI_K2_U05, EPI_K2_U08, EPI_K2_U15, EPI_K2_U19	zaliczenie pisemne, zaliczenie na ocenę, projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
laboratoria	30	
przygotowanie do sprawdzianu	15	
przygotowanie projektu	5	
przygotowanie do zajęć	10	
konsultacje	15	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 75	ECTS 3.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0
Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Porównanie plusów i minusów języka Python w ujęciu analizy danych do innych języków programowania.	W1, W2, U1, U2, U3
2.	Środowisko Anaconda i wprowadzenie do głównych bibliotek analizy danych: Numpy, Scipy oraz Matplotlib.	W1, W2, U1, U2, U3

3.	Interaktywna analiza kodu za pomocą IPython/Jupyter.	W1, W2, U1, U2, U3
4.	Dobre nawyki w analizie danych: kontrola wersji, współdzielenie kodu.	W1, W2, U1, U2, U3
5.	Sposoby importu i eksportu danych w języku Python.	W1, W2, U1, U2, U3
6.	Przetwarzanie danych tekstowych.	W1, W2, U1, U2, U3
7.	Przetwarzanie i struktury danych w pakiecie pandas.	W1, W2, U1, U2, U3
8.	Metody parsowania.	W1, W2, U1, U2, U3
9.	Weryfikacja i sanityzacja: szukanie anomalii i brakujących wartości.	W1, W2, U1, U2, U3
10.	Wizualizacja graficzna danych w Pythonie.	W1, W2, U1, U2, U3
11.	Podstawowe wnioskowanie statystyczne.	W1, W2, U1, U2, U3
12.	Przegląd pakietów Pythona do analizy rozszerzonych danych (szeregi czasowe, modelowanie bayesoskie, analiza geoprzestrzenna).	W1, W2, U1, U2, U3
13.	Wprowadzenie do "scikit-learn".	W1, W2, U1, U2, U3
14.	Selekcja cech.	W1, W2, U1, U2, U3
15.	Klasyfikacja i regresja.	W1, W2, U1, U2, U3
16.	Dekompozycja danych i klastrowanie.	W1, W2, U1, U2, U3

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

metoda projektów, wykład z prezentacją multimedialną, rozwiązywanie zadań, ćwiczenia laboratoryjne, konsultacje

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
laboratoria	zaliczenie pisemne, zaliczenie na ocenę, projekt	Na zaliczenie przedmiotu składają się zadania laboratoryjne, projekt oraz kolokwium zaliczeniowe. Warunkiem dopuszczenia do kolokwium jest zaliczenie co najmniej połowy zadań laboratoryjnych oraz pozytywna ocena z projektu zaliczeniowego. Skala ocen zgodna z Regulaminem Studiów UJ. Warunki zaliczenia przedmiotu i kryteria oceny podawane na początku zajęć.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Obecność na zajęciach laboratoryjnych jest obowiązkowa. Student ma prawo opuścić w semestrze 1 zajęcia bez podania przyczyny, jest jednak zobligowany we własnym zakresie nadrobić materiał z tych zajęć. Obecność sprawdzana jest w formie przesłania mailowo na adres prowadzącego pod koniec zajęć pliku z kodem programu, wygenerowanym w trakcie zajęć. Realizacja zajęć wymaga podstawowej wiedzy z zakresu Pythona, ze szczególnym uwzględnieniem struktur danych w tym języku

Antropologia Internetu

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność obowiązkowy</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.240.5ca75b58eefd8.23</p> <p>Języki wykładowe Polski</p> <p>Dyscypliny Nauki o kulturze i religii</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0314 Socjologia i kulturoznawstwo</p>
---	---

<p>Okres Semestr 3</p>	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 30</p>	<p>Liczba punktów ECTS 3.0</p>
-----------------------------------	---	---

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Poznanie roli Internetu w kształtowaniu rzeczywistości kulturowej
----	---

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	antropologiczne mechanizmy powstawania kultury symbolicznej	EPI_K2_W09	egzamin ustny, esej, prezentacja

W2	kulturowe uwarunkowania działań społecznych w Internecie	EPI_K2_W13	egzamin ustny, esej, prezentacja
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	określić kulturową specyfikę przekazu internetowego	EPI_K2_U09	egzamin ustny
U2	dokonać semiotycznej analizy przekazu symbolicznego i zapisać wynik analizy w formie reprezentacji wiedzy	EPI_K2_U09	egzamin ustny
U3	zastosować rozumienie filozoficznych, psycholingwistycznych i kulturowych uwarunkowań procesów komunikacji we współczesnym świecie do optymalizacji procesu powstawania aplikacji internetowych	EPI_K2_U02	egzamin ustny
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	pracy indywidualnej i zespołowej	EPI_K2_K01	egzamin ustny

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
wykład	30	
przygotowanie prezentacji multimedialnej	15	
zapoznanie się z e-podręcznikiem	30	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 75	ECTS 3.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Kultura Internetu - Internet w kulturze	W1, W2, U1, U2, U3, K1
2.	Komunikacja w Internecie	W1, W2, U1, U2, U3, K1
3.	Etykieta internetowa i trolling	W1, W2, U1, U2, U3, K1
4.	Blogosfera	W1, W2, U1, U2, U3, K1
5.	Pornografia	W1, W2, U1, U2, U3, K1
6.	Śmierć w sieci	W1, W2, U1, U2, U3, K1
7.	Grupy destrukcyjne w sieci	W1, W2, U1, U2, U3, K1
8.	Recycling	W1, W2, U1, U2, U3, K1
9.	Religie w Internecie	W1, W2, U1, U2, U3, K1

10.	Cyberlegendy	W1, W2, U1, U2, U3, K1
11.	Grywalizacja	W1, W2, U1, U2, U3, K1
12.	Świat bez Internetu?	W1, W2, U1, U2, U3, K1
13.	Religie w sieci	W1, W2, U1, U2, U3, K1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

analiza tekstów, wykład konwencjonalny, wykład konwersatoryjny, wykład z prezentacją multimedialną, dyskusja

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin ustny, esej, prezentacja	Mini wykład z prezentacją lub esej 15-stronicowy na uzgodniony temat lub egzamin ustny - trzy wybrane pytania z zestawu podanych

Interfejs użytkownika

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność obowiązkowy</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.240.5ca75b5908dc4.23</p> <p>Języki wykładowe Polski</p> <p>Dyscypliny Informatyka</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji</p>
---	--

<p>Okres Semestr 3</p>	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 15 laboratoria: 15</p>	<p>Liczba punktów ECTS 4.0</p>
-----------------------------------	---	---

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Analiza różnych form interfejsu użytkownika ze szczególnym uwzględnieniem interfejsu w języku naturalnym
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	złożoność problematyki interfejsu użytkownika	EPI_K2_W08	egzamin ustny, projekt

W2	zasady ergonomii i ich zastosowanie w projektowaniu interfejsu użytkownika	EPI_K2_W04, EPI_K2_W08	egzamin ustny, projekt, zaliczenie
W3	pojęcie interfejsu hybrydowego i zastosowania poszczególnych warstw interfejsu	EPI_K2_W08	egzamin ustny, projekt
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	stosować zasady ergonomii w projektowaniu interfejsu graficznego	EPI_K2_U04, EPI_K2_U06, EPI_K2_U08	egzamin ustny, projekt, zaliczenie
U2	zaprojektować interfejs hybrydowy	EPI_K2_U06, EPI_K2_U08	projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
wykład	15	
laboratoria	15	
przygotowanie do ćwiczeń	30	
programowanie	30	
przygotowanie do egzaminu	10	
konsultacje	2	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 102	ECTS 4.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0
Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	Liczba godzin 15	ECTS 0.6

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Pojęcie interfejsu użytkownika; wiersz poleceń (command line), interfejs graficzny GUI (Graphic User Interface), interfejs hybrydowy (multimodal), Interfejs głosowy, interfejs dla osób z upośledzeniem wzroku.	W1
2.	Interfejs graficzny (GUI): heurystyki Nielsena, ergonomia interfejsu (user oriented design), struktura interfejsu, elementy graficzne;	W1, W2, U1
3.	Interfejs w języku naturalnym: rozpoznawanie mowy, rozumienie ludzkiej wypowiedzi - słowniki i schematy semantyczne wypowiedzi; translacja efektu rozumienia na język systemu komputerowego (aplikacji), generowanie odpowiedzi systemu - schematy semantyczno-syntaktyczne	W1, W2, W3, U2

4.	Komunikacja człowiek - maszyna (human - computer interaction); Dialog: pojęcie dialogu, systemy dialogowe;	W1, W3, U1
----	--	------------

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

wykład z prezentacją multimedialną, ćwiczenia przedmiotowe

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin ustny, projekt	wykonanie i analiza projektu interfejsu
laboratoria	zaliczenie	wykonanie zadanych ćwiczeń



Neurolingwistyka – wprowadzenie

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.240.5ca75b59114cf.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Językoznawstwo
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0232 Literatura i językoznawstwo (lingwistyka)
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 3	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin	Liczba punktów ECTS 3.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 30	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Przekazanie wiedzy z zakresu organizacji języków naturalnych w strukturach ludzkiego mózgu
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	organizację języka naturalnego w mózgu, jak również zaburzenia mowy i rozchwanie systemu językowego o podłożu organicznym	EPI_K2_W12	egzamin ustny

Umiejętności - Student potrafi:			
U1	zastosować wiedzę o organizacji i dysfunkcjach języka naturalnego w projektowaniu interfejsu	EPI_K2_U12	egzamin ustny

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
wykład	30	
przygotowanie do egzaminu	30	
studiowanie literatury wskazanej przez prowadzącego zajęcia	10	
samodzielna nauka dotycząca treści poruszanych na zajęciach	10	
konsultacje	2	
poznanie terminologii obcojęzycznej	8	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 90	ECTS 3.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Język naturalny: spójny system symboliczny - zagadnienia związane ze strukturą języka naturalnego to część językoznawcza niezbędna do przejścia do dwóch kolejnych części.	W1, U1
2.	Organizacja języka naturalnego w mózgu.	W1, U1
3.	Zaburzenia mowy.	W1, U1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

wykład konwersatoryjny, wykład z prezentacją multimedialną, dyskusja, konsultacje

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin ustny	obecność, aktywny udział, zdanie egzaminu na ocenę pozytywną

Reprezentacja języka w mózgu i umyśle

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność obowiązkowy</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.240.5ca75b58f063c.23</p> <p>Języki wykładowe Polski</p> <p>Dyscypliny Językoznawstwo</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0232 Literatura i językoznawstwo (lingwistyka)</p>
---	--

Okres Semestr 3	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 30 ćwiczenia: 30</p>	Liczba punktów ECTS 5.0
---------------------------	---	-----------------------------------

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Wprowadzenie podstawowych zagadnień organizacji języka naturalnego w umyśle i mózgu
----	---

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	podstawy procesu przetwarzania i organizacji informacji językowej w umyśle w oparciu o aktywny ludzki mózg	EPI_K2_W12	egzamin ustny

Umiejętności - Student potrafi:			
U1	zastosować wiedzę o przetwarzaniu informacji językowej przy projektowaniu interfejsu użytkownika	EPI_K2_U12	prezentacja
U2	przygotować prezentację na zadany temat, a także przygotować i przeprowadzić eksperyment psycholingwistyczny oraz umie dokonać analizy wyników	EPI_K2_U18, EPI_K2_U19	prezentacja
Kompetencje społecznych - Student jest gotów do:			
K1	potrafi zaangażować grupę celem przeprowadzenia eksperymentu psycholingwistycznego	EPI_K2_K01	prezentacja

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
wykład	30	
ćwiczenia	30	
przygotowanie prezentacji multimedialnej	28	
przeprowadzenie badań empirycznych	2	
uczestnictwo w egzaminie	4	
przygotowanie do egzaminu	30	
studiowanie literatury wskazanej przez prowadzącego zajęcia	20	
konsultacje	6	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 150	ECTS 5.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 60	ECTS 2.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Język jako system symboliczny.	W1, U1, U2, K1
2.	Przetwarzania informacji językowej przez ludzki umysł.	W1, U1, U2, K1
3.	Modele powstałe w oparciu o badania nad organizacją języka w umyśle.	W1, U1, U2, K1
4.	Eksperymentalna sieć leksykalna jako wynik cyklicznie przeprowadzonego testu skojarzeniowego.	W1, U1, U2, K1

5.	Neurofizjologiczne uwarunkowania języka.	W1, U1, U2, K1
----	--	----------------

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

wykład konwersatoryjny, wykład z prezentacją multimedialną, dyskusja, udział w badaniach, ćwiczenia przedmiotowe, konsultacje

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin ustny	obecność
ćwiczenia	prezentacja	obecność, aktywny udział

Wymagania wstępne i dodatkowe

Wiedza o strukturze języka na poziomie określonym przez efekty kształcenia dla studiów pierwszego stopnia.



Reprezentacja obiektu materialnego Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.240.5ca75b58f2139.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Nauki o kulturze i religii
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0314 Socjologia i kulturoznawstwo
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 3	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się egzamin	Liczba punktów ECTS 5.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć wykład: 30 ćwiczenia: 30	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Zapoznanie studentów z podstawowymi typami reprezentacji obiektu materialnego funkcjonującymi w ramach zachodniego kręgu kulturowego, a także wybranymi formami reprezentacji pochodzącymi z innych kręgów kulturowych.
C2	Prezentacja różnych metod opisu, analizy i interpretacji obiektu materialnego.
C3	Kształtowanie umiejętności w zakresie rozróżniania technik wytwarzania, rodzajów materialnych nośników oraz stylu, w którym została wykonana dana reprezentacja.
C4	Kształtowanie umiejętności w zakresie analizy i interpretacji wskazanego obiektu materialnego.

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	zasady opisu, dokumentowania, analizy i interpretacji reprezentacji obiektu materialnego.	EPI_K2_W14	zaliczenie
W2	metody student tworzenia informacji symbolicznej oraz reprezentacji obiektów materialnych.	EPI_K2_W04	zaliczenie
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	opisać i zaprezentować w Internecie wybrany obiekt materialny.	EPI_K2_U14	zaliczenie
U2	przedstawić w formie prezentacji wyniki opisu i analizy wybranego obiektu materialnego.	EPI_K2_U18	egzamin ustny, zaliczenie
U3	krytycznie ocenić i zweryfikować znalezione informacje na temat danych obiektów dziedzictwa kulturowego.	EPI_K2_U17	egzamin ustny
U4	analizować różne formy reprezentacji obiektu materialnego.	EPI_K2_U10	egzamin ustny
U5	pracować indywidualnie i w zespole nad przygotowaniem opisu - w formie tekstowej i audiowizualnej - danego obiektu materialnego.	EPI_K2_U23	egzamin ustny
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	prezentacji wyników analizy danej reprezentacji obiektu materialnego wykonanej tak indywidualnie, jak i w zespole.	EPI_K2_K01	egzamin ustny, zaliczenie
K2	skutecznego planowania etapów pracy, selekcjonowania, pozycjonowania, wyznaczania hierarchii komponentów i cech obiektu materialnego.	EPI_K2_K03	egzamin ustny

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć
wykład	30
ćwiczenia	30
przygotowanie prezentacji multimedialnej	10
przygotowanie do ćwiczeń	10
zbieranie informacji do zadanej pracy	10
studiowanie literatury wskazanej przez prowadzącego zajęcia	10
wykonanie ćwiczeń	10
przygotowanie do egzaminu	20

Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 130	ECTS 5.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 60	ECTS 2.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Podstawowe pojęcia: reprezentacji, znaku, medium, techniki, stylu, punktu widzenia, interpretacji.	W1, W2, U4, K2
2.	Medium: podstawowe techniki malarskie, graficzne i rzeźbiarskie.	W1, W2, U4
3.	Człowiek: obraz człowieka i obraz ciała (wizualne, tekstowe i audiowizualne formy reprezentacji).	W1, W2, U1, U2, U4
4.	Reprezentacje obiektu ożywionego: zwierzę (Ikona versus symbol).	W1, W2, U1, U2, U4
5.	Reprezentacje obiektu ożywionego: roślina i przyroda (temat główny i tło).	W1, W2, U1, U2, U4
6.	Obiekt nieożywiony: przedmiot (funkcja użytkowa i dekoracyjna). Wzornictwo przemysłowe (dizajn)	W1, W2, U1, U2, U4
7.	Styl a gatunek. Malarstwo, rzeźba, architektura, literatura, muzyka	W1, W2, U1, U2, U4
8.	Architektura: budynek (skala makro).	W1, W2, U1, U2, U4
9.	Architektura: element architektoniczny (skala mikro).	W1, U1, U2, U4
10.	Podstawy kompozycji (perspektywa, punkt widzenia, kolor, układ).	W1, W2, U1, U2, U4
11.	Kompozycja, układ i znaczenie: portret, autoportret, akt.	W1, W2, U1, U2, U4
12.	Kompozycja, układ i znaczenie: krajobraz i pejzaż.	W1, W2, U1, U2, U4
13.	Kompozycja, układ i znaczenie: pejzaż miejski, pejzaż wiejski (sceny rodzajowe).	W1, W2, U1, U2, U4
14.	Metaobrazy i metateksty.	W1, W2, U1, U2, U4
15.	Brak reprezentacji (kwestie graniczne).	W1, W2, U1, U3, U4
16.	Wokół form reprezentacji. Dyskusja	W1, W2, U2, U3, U4, U5, K1, K2
17.	Pojęcie ekfrazy. Reprezentacja słowna versus reprezentacja obrazowa. Skuteczne sposoby opisu	W1, U2, U3, U4, U5, K1, K2
18.	Człowiek: autoportret wizualny (selfie, awatar) vs autoportret słowny. Pojęcie autokreacji, roli społecznej, „odgrywania”, performatywności (John Langshaw Austin, Judith Butler)	W2, U2, U3, U4
19.	Analiza ikonograficzna i interpretacja ikonologiczna dzieła sztuki (Erwin Panofski).	W1, W2, U2, U3, U4, U5, K1
20.	Zwierzę (obiekt ożywiony, obiekt w ruchu): formy reprezentacji. Kwestia znaczenia	W2, U2, U3, U4, U5, K1
21.	Nowe metody opisu reprezentacji wizualnej. Kwestia wpływu techniki, medium, miejsca prezentacji na kształt i znaczenie reprezentacji (Georges Didi-Huberman)	U2, U3, U4, U5, K1, K2
22.	Rzeźba - reprezentacje trójwymiarowe (analiza, prezentacja wyników badań terenowych).	W1, U2, U3, U4, U5, K1, K2
23.	Pejzaż symboliczny. Symbol w sztuce (J. Białostocki)	W1, U2, U3, U4, U5, K1, K2

24.	Jak opisywać obiekt architektoniczny? Budynek i element architektoniczny (analiza).	U2, U3, U4, U5, K1, K2
25.	Budynek - analiza porównawcza - prezentacje uczestników kursu.	W2, U2, U3, U4, U5, K1, K2
26.	Budynek - analiza porównawcza - prezentacje uczestników kursu.	W2, U2, U3, U4, U5, K1, K2
27.	Reprezentacja i jej interpretacja. Podstawowe typy reprezentacji obrazowych (S. Alpers)	W2, U2, U3, U4, U5, K1, K2
28.	Fotografia - warunki tworzenia, powstawania reprezentacji (Roland Barthes, Susan Sontag).	W1, W2, U2, U3, U4, U5, K1, K2
29.	Obiekt w ruchu, obiekt ruchomy. Sposoby i metody analizy	W1, U2, U3, U4, U5, K1, K2
30.	Gatunki syntetyczne: opera (W.A.Mozart, Don Giovanni - analiza).	W1, U2, U4, U5, K1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

analiza tekstów, metoda projektów, burza mózgów, wykład z prezentacją multimedialną, analiza przypadków, ćwiczenia przedmiotowe

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
wykład	egzamin ustny	uczestnictwo w wykładach, pozytywna ocena z egzaminu lub zaliczenie ćwiczeń na ocenę bardzo dobrą
ćwiczenia	zaliczenie	zaliczenie wszystkich zadań i kolokwiów, obecność na zajęciach

Seminarium dyplomowe 2

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność obowiązkowy</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.2C0.5ca75b5904424.23</p> <p>Języki wykładowe Polski</p> <p>Dyscypliny Nauki o kulturze i religii, Informatyka</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji</p>
---	--

<p>Okres Semestr 3</p>	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć seminarium: 30</p>	<p>Liczba punktów ECTS 4.0</p>
-----------------------------------	--	---

<p>Okres Semestr 4</p>	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć seminarium: 30</p>	<p>Liczba punktów ECTS 4.0</p>
-----------------------------------	--	---

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Celem seminarium jest wybór tematu pracy dyplomowej i nadzór nad przygotowaniem pracy zgodnie ze standardami akademickimi.
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	zasady prowadzenia badań naukowych i ich opisu	EPI_K2_W16, EPI_K2_W20	zaliczenie
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	znaleźć literaturę przedmiotu i pozyskać z niej informacje niezbędne do przeprowadzenia badań oraz do zaprojektowania i wykonania systemów informatycznych związanych z badaniami	EPI_K2_U15, EPI_K2_U16, EPI_K2_U19, EPI_K2_U22	zaliczenie
U2	weryfikować źródła informacji	EPI_K2_U17	zaliczenie
U3	zebrać dane, dokonać ich analizy i opisać wyniki zgodnie z zasadami postępowania naukowego	EPI_K2_U19	zaliczenie
U4	zaprojektować i wykonać złożony projekt informatyczny	EPI_K2_U08	zaliczenie
U5	ocenić uwarunkowania prawne konkretnego rozwiązania informatycznego	EPI_K2_U20	zaliczenie
U6	zbudować model potrzeb i nawyków użytkownika aplikacji internetowej	EPI_K2_U10, EPI_K2_U11	zaliczenie
U7	użyć wiedzy o procesach komunikacji do optymalizacji aplikacji internetowej	EPI_K2_U04, EPI_K2_U12	zaliczenie
U8	wykorzystać wiedzę o filozoficznych i kulturowych uwarunkowaniach procesów komunikacji we współczesnym świecie do optymalizacji procesu projektowania aplikacji internetowych	EPI_K2_U13	zaliczenie
Kompetencje społecznych - Student jest gotów do:			
K1	określenia priorytetów służących realizacji pracy dyplomowej	EPI_K2_K03	zaliczenie
K2	ciągłego poszerzania swojej wiedzy i umiejętności w obliczu ustawicznego rozwoju technologii oraz zmian w rzeczywistości społecznej i kulturowej	EPI_K2_K03, EPI_K2_K04	zaliczenie

Bilans punktów ECTS

Semestr 3

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
seminarium	30	
przeprowadzenie badań literaturowych	30	
analiza problemu	20	
przygotowanie referatu	20	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 100	ECTS 4.0

Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0
-----------------------------------	----------------------------	--------------------

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Semestr 4

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
seminarium	30	
przygotowanie pracy dyplomowej	90	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 120	ECTS 4.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Metodyka pisania prac dyplomowych na kierunku elektroniczne przetwarzanie informacji. Poszukiwanie, analiza i krytyka piśmiennictwa, także w językach obcych.	W1, U1, U2, U3, U4, U8, K1, K2
2.	Omówienie zagadnień prawnych związanych z przygotowaniem pracy dyplomowej: cytowanie, kopiowanie, przestrzeganie warunków licencji oprogramowania.	U5, K1
3.	Wybór tematu pracy dyplomowej – student przedstawia propozycję, promotor akceptuje temat i jego zakres, Rada Instytutu zatwierdza temat pracy. W przypadku, gdy propozycja studenta nie odpowiada wymogom pracy dyplomowej temat proponuje prowadzący seminarium.	W1, U1, U2, K2
4.	Przygotowanie planu pracy, który zawiera: - uzasadnienie wyboru tematu, - uzasadnienie potrzeby stworzenia aplikacji stanowiącej projekt dyplomowy oraz osadzenie jej w szerszym kontekście społecznych i kulturowym, - uzasadnienie założeń funkcjonalnych aplikacji - powiązanie z badaniami, - uzasadnienie założeń implementacyjnych i opis samej implementacji, - analizę funkcjonowania aplikacji - testy, - analizę perspektyw dalszych prac.	W1, U1, U2, U3, U4, U5, U6, U7, U8, K1, K2
5.	Przygotowanie, przedstawienie i analiza kolejnych rozdziałów pracy dyplomowej.	U4, U5, U6, U7, U8
6.	Poprawa tekstu pracy dyplomowej.	U3, U4, U5, U6, U7
7.	Analiza całości i zatwierdzenie pracy.	W1, U1, U2, U3, U4, U5, U6, U7, U8, K1, K2

Informacje rozszerzone

Semestr 3

Metody nauczania:

analiza tekstów, seminarium, dyskusja, konsultacje

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
seminarium	zaliczenie	Ustalenie tematu pracy. Przygotowanie planu pracy. Zaliczenie Seminarium dyplomowego 2 w semestrze 3 wymagane jest, by móc zaliczyć Seminarium dyplomowe 2 w semestrze 4.

Semestr 4**Metody nauczania:**

analiza tekstów, seminarium, dyskusja, konsultacje

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
seminarium	zaliczenie	Przygotowanie i złożenie tekstu pracy dyplomowej przez Studenta, zatwierdzenie pracy przez Promotora zgodnie z wymogami dla wiodącej dyscypliny naukowej i Regulaminem UJ. Warunkiem uzyskania zaliczenia z Seminarium dyplomowego 2 w semestrze 4 jest uzyskanie zaliczenia z przedmiotu Seminarium dyplomowe 2 w semestrze 3.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Zaliczenie przedmiotu: *Seminarium dyplomowe 1* (sem. 1 i sem. 2).



Interfejs użytkownika – projekt
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.240.5ca75b590e7b6.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Informatyka
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność fakultatywny	

Okres Semestr 3	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 5.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć ćwiczenia: 15	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Kształtowanie u studentów odpowiednich umiejętności z zakresu projektowania i wykonania interfejsu w języku naturalnym
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	pojęcie interfejsu hybrydowego	EPI_K2_W08	zaliczenie na ocenę, projekt

Umiejętności - Student potrafi:			
U1	zaprojektować i wykonać interfejs w języku naturalnym	EPI_K2_U06	zaliczenie na ocenę, projekt
U2	zaprojektować interfejs hybrydowy	EPI_K2_U06	zaliczenie na ocenę, projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
ćwiczenia	15	
analiza wymagań	10	
projektowanie	20	
programowanie	40	
testowanie	15	
przygotowanie dokumentacji	20	
konsultacje	10	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 130	ECTS 5.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 15	ECTS 0.6

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Wybór tematyki i stopnia trudności projektu. Student wykonuje samodzielnie interfejs w języku naturalnym do samodzielnie zaprojektowanego regułowego systemu doradczego (expert system), dysponującego wiedzą z dowolnego zakresu.	W1, U1, U2
2.	Interfejs musi uwzględniać następujące założenia: - Interfejs jest przeznaczony do komunikacji człowiek - regułowy system doradczy, dysponujący wiedzą na dowolny temat. - Interfejs interpretuje tekstową postać wypowiedzi użytkownika. - Interfejs rozpoznaje formy fleksyjne wyrazów języka polskiego. - Interfejs rozpoznaje kontekstowo uwarunkowane wyrażenia równoznaczne, - Interfejs współpracuje z systemem komputerowym wykonanym samodzielnie przez studenta - Interfejs w języku naturalnym jest wbudowany w interfejs WWW	W1, U1, U2

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

metoda projektów

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
ćwiczenia	zaliczenie na ocenę, projekt	Poprawne programistycznie i zgodne ze specyfikacją wykonanie projektu. Informacja o sposobie oceny podawana przy rozpoczęciu zajęć.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Zaliczenie przedmiotów: *Zaawansowane techniki programowania 1, Analiza semantyczna.*

Reprezentacja obiektu materialnego – projekt
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność fakultatywny</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.240.5ca75b5901e6c.23</p> <p>Języki wykładowe Polski</p> <p>Dyscypliny Nauki o kulturze i religii</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0314 Socjologia i kulturoznawstwo</p>
--	---

<p>Okres Semestr 3</p>	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć ćwiczenia: 15</p>	<p>Liczba punktów ECTS 5.0</p>
-----------------------------------	--	---

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Wykonywanie ćwiczeń połączonych z prezentacją różnych metod opisu, analizy i interpretacji obiektu materialnego w celu kształtowania umiejętności określenia znaczenia danej reprezentacji.
C2	Prezentacja zasobu pojęciowego z zakresu nauk humanistycznych w celu kształtowania umiejętności tworzenia szczegółowego i funkcjonalnego opisu danej reprezentacji.
C3	Kształtowanie umiejętności dostosowywania metody, sposobu i wyboru aparatu pojęciowego do wybranej formy reprezentacji obiektu materialnego.

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
-----	-------------------	-------------------------------	--------------------

Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	zasady opisu, dokumentowania, analizy i interpretacji podstawowych rodzajów reprezentacji obiektu materialnego obecnych w kulturze.	EPI_K2_W14	zaliczenie na ocenę, projekt
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	zaprojektować i stworzyć funkcjonalną stronę internetową zawierającą analizę, opis wybranego obiektu materialnego.	EPI_K2_U14, EPI_K2_U15	zaliczenie na ocenę, projekt
U2	analizować i określać znaczenie różnych form reprezentacji obiektu materialnego.	EPI_K2_U04, EPI_K2_U10	zaliczenie na ocenę, projekt
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	pracować indywidualnie i w zespole nad przygotowaniem dokumentacji wizualnej lub audiowizualnej, a także opisu danego obiektu materialnego.	EPI_K2_K01	zaliczenie na ocenę, projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
ćwiczenia	15	
przygotowanie projektu	40	
studiowanie literatury wskazanej przez prowadzącego zajęcia	15	
poprawa projektu	15	
badania terenowe	10	
przygotowanie prezentacji multimedialnej	5	
konsultacje	15	
przygotowanie raportu	10	
zbieranie informacji do zadanej pracy	15	
przygotowanie do zajęć	5	
przygotowanie referatu	5	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 150	ECTS 5.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 15	ECTS 0.6

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Awatar. Moja reprezentacja w Internecie (media społecznościowe, fora internetowe, czaty) – dyskusja, analiza przykładów	W1, U2, K1
2.	Przedmiot – funkcja, forma, kwestia użytkownika.	W1, U2, K1
3.	Dyskusja nad wyborem obiektu materialnego do projektu zaliczeniowego. Wstępne omówienie reprezentacji w formie referatu i prezentacji multimedialnej (projekt).	W1, U2, K1
4.	Prezentacja wyników pracy nad projektem zaliczeniowym (dyskusja skupiona wokół literatury przedmiotu, korekty, pomysłów i konkretnych metod i strategii opisu).	W1, U1, U2, K1
5.	Prezentacja wyników pracy nad projektem (zmiana punktu widzenia, praca w grupach).	W1, U2, K1
6.	Referat połączony z prezentacją pomysłów dotyczących projektowanej strony internetowej. Dyskusja wokół prezentowanych projektów (ankieta, sondaż)	W1, U1, U2, K1
7.	Referat połączony z prezentacją pomysłów dotyczących projektowanej strony internetowej. Dyskusja wokół prezentowanych projektów (ankieta, sondaż)	W1, U1, U2, K1
8.	Prezentacja wyników pracy nad projektem zaliczeniowym (konsultacje indywidualne).	W1, U1, U2, K1

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

analiza tekstów, metoda projektów, seminarium, burza mózgów, dyskusja, analiza przypadków, grywalizacja, ćwiczenia przedmiotowe, konsultacje

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
ćwiczenia	zaliczenie na ocenę, projekt	Warunkiem zaliczenia jest uzyskanie pozytywnej oceny projektu obejmującego stworzenie strony internetowej zawierającej opis, analizę, interpretację semantyczną oraz dokumentację wizualną i audiowizualną wybranego obiektu materialnego. Student ma za zadanie stworzyć stronę internetową i skutecznie zaprezentować projekt prowadzącemu, a także innym uczestnikom kursu.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Znajomość podstawowych pojęć z dziedzin humanistycznych (m.in. historia sztuki, literaturoznawstwo, językoznawstwo, muzykologia, socjologia)



Industry communication in the IT sector

Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.280.640090ce07b7a.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Angielski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Językoznawstwo, Nauki o komunikacji społecznej i mediach
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0232 Literatura i językoznawstwo (lingwistyka)
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 4	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 3.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć konwersatorium: 30	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Zapoznanie studentów ze zróżnicowaną gamą przekazów dotyczących sektora IT dostępnych w anglojęzycznych mediach elektronicznych (przekazy naukowe, fachowe, popularyzatorskie, użytkowe), analiza ich struktury, ocena ich wartości informacyjnej dla docelowych grup odbiorców oraz przyswojenie zawartego w nich specjalistycznego słownictwa.
C2	Kształtowanie u studentów umiejętności swobodnego wypowiedzania się w języku angielskim na tematy związane z branżą IT, w szczególności z elektronicznym przetwarzaniem informacji, indywidualnie oraz podczas dyskusji grupowych i symulowanych kontaktów z klientami, pracodawcami i partnerami biznesowymi.
C3	Rozwijanie u studentów umiejętności prowadzenia rozmów telefonicznych, rozmów bezpośrednich oraz dialogów przez komunikatory elektroniczne, w symulacyjnych warunkach zbliżonych do realnych okoliczności świadczenia pracy w organizacji lub w ramach samozatrudnienia, z uwzględnieniem międzypokoleniowych różnic w obyczajach konwersacyjnych.

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	różnorodne przekazy dotyczące branży IT, a w szczególności elektronicznego przetwarzania informacji, potrafi rozpoznać ich przynależność gatunkową (przekaz naukowy, fachowy, popularyzatorski, użytkowy) i ocenić ich wartość informacyjną dla docelowych grup odbiorców, a także poprawnie posługuje się zawartym w nich słownictwem specjalistycznym.	EPI_K2_W13	zaliczenie na ocenę
Umiejętności - Student potrafi:			
U1	Student swobodnie, bez hermetyzów i wtrętów z hybrydowego języka typu poglish, wypowiada się w języku angielskim na tematy związane z branżą IT, w szczególności z elektronicznym przetwarzaniem informacji, indywidualnie oraz podczas dyskusji grupowych i symulowanych kontaktów z klientami, pracodawcami i partnerami biznesowymi.	EPI_K2_U17, EPI_K2_U18, EPI_K2_U22	zaliczenie na ocenę
U2	Student sprawnie prowadzi, ustnie i pisemnie, profesjonalne rozmowy na tematy związane z branżą IT z klientami, pracodawcami i partnerami biznesowymi, mając na względzie międzypokoleniowe różnice w obyczajach konwersacyjnych.	EPI_K2_U21, EPI_K2_U22	zaliczenie na ocenę
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	pracy indywidualnie i w zespole, w tym prowadzenia ustnych dyskusji grupowych w języku angielskim,	EPI_K2_K01	zaliczenie na ocenę
K2	w swojej profesjonalnej aktywności komunikacyjnej związanej z sektorem IT uwzględniać zmiennie generacyjnie konwencje kulturowe.	EPI_K2_K01, EPI_K2_K02	zaliczenie na ocenę

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
konwersatorium	30	
przygotowanie eseju	25	
przygotowanie pracy semestralnej	25	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 80	ECTS 3.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 30	ECTS 1.0

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Omawianie (w języku angielskim, w formie dyskusji konwersatoryjnej z elementami analizy leksykograficznej) bieżących zagadnień związanych z branżą IT, a w szczególności elektronicznym przetwarzaniem informacji, na podstawie przekazów publikowanych w anglojęzycznych mediach elektronicznych, ocena ich przynależności gatunkowej i wartości informacyjnej dla docelowych grup odbiorców.	W1, U2, K1
2.	Omawianie i przyswajanie specjalistycznego słownictwa zawartego w przekazach, o których mowa w punkcie 1.	W1, U1, K1
3.	Omawianie zasad i praktycznie ćwiczenie rozmów ustnych i pisemnych z pracodawcami, klientami i partnerami biznesowymi.	U1, U2, K1, K2

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

symulacja, metoda sytuacyjna, analiza tekstów, dyskusja

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
konwersatorium	zaliczenie na ocenę	Aktywne uczestnictwo w zajęciach (dyskusja) oraz napisanie eseju i nagranie materiału audiowizualnego, najlepiej w formie dialogu, dotyczącego tematów poruszanych podczas zajęć.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Znajomość języka angielskiego co najmniej na poziomie B2.



Wprowadzenie do zarządzania firmą
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji	Cykl kształcenia 2023/24
Ścieżka -	Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.280.5ca75b590c46b.23
Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej	Języki wykładowe Polski
Poziom kształcenia drugiego stopnia	Dyscypliny Nauki o zarządzaniu i jakości
Forma studiów studia stacjonarne	Klasyfikacja ISCED 0417 Umiejętności związane z miejscem pracy
Profil studiów ogólnoakademicki	
Obligatoryjność obowiązkowy	

Okres Semestr 4	Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę	Liczba punktów ECTS 1.0
	Sposób realizacji i godziny zajęć konwersatorium: 15	

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Celem przedmiotu jest zapoznanie słuchaczy z podstawowymi pojęciami, koncepcjami i problemami, związanymi z procesem zarządzania organizacją gospodarczą oraz praktycznymi aspektami przedsiębiorczości.
----	--

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	w stopniu elementarnym podstawowe problemy zarządzania i prowadzenia działalności gospodarczej	EPI_K2_W19	zaliczenie pisemne, projekt

Umiejętności - Student potrafi:			
U1	oszacować celowość i koszt wdrożenia rozwiązań informatycznych	EPI_K2_U21	zaliczenie pisemne, projekt
Kompetencji społecznych - Student jest gotów do:			
K1	właściwego określania priorytetów służących realizacji określonego przez siebie lub innych zadania, a także do wytyczania kolejnych etapów pracy	EPI_K2_K03, EPI_K2_K04	zaliczenie pisemne, projekt
K2	pracy indywidualnej i zespołowej	EPI_K2_K01	zaliczenie pisemne, projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
konwersatorium	15	
przygotowanie projektu	10	
przygotowanie się do sprawdzianu zaliczeniowego	5	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 30	ECTS 1.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 15	ECTS 0.6

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Zarządzanie - podstawowe pojęcia, koncepcje i problemy. Wyzwania współczesnego zarządzania i prowadzenia działalności gospodarczej.	W1
2.	Zarządzanie organizacją w praktyce - funkcje zarządzania: planowanie, kontrola, kierowanie i organizowanie.	W1
3.	Organizacja jako przedmiot zarządzania. Zarządzanie przedsiębiorczością.	W1, K2
4.	Tworzenie modeli biznesowych. Model biznesowy a biznesplan.	U1, K1, K2
5.	Wybrane obszary zarządzania: zarządzanie projektem, zarządzanie zasobami ludzkimi, metody i narzędzia wspierające proces zarządzania.	W1, U1, K1, K2

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

metody e-learningowe, wykład z prezentacją multimedialną, analiza przypadków, konsultacje

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
konwersatorium	zaliczenie pisemne, projekt	Pozytywna ocena końcowa, obliczana na podstawie średniej arytmetycznej ocen z kolokwium i projektu zaliczeniowego. Zasady zaliczenia i kryteria oceny podawane są na początku zajęć. Skala ocen zgodna z Regulaminem Studiów UJ.

Projekt dyplomowy
Karta opisu przedmiotu

Informacje podstawowe

<p>Kierunek studiów elektroniczne przetwarzanie informacji</p> <p>Ścieżka -</p> <p>Jednostka organizacyjna Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej</p> <p>Poziom kształcenia drugiego stopnia</p> <p>Forma studiów studia stacjonarne</p> <p>Profil studiów ogólnoakademicki</p> <p>Obligatoryjność obowiązkowy</p>	<p>Cykl kształcenia 2023/24</p> <p>Kod przedmiotu UJ.WZEPIS.280.5ca75b588dfab.23</p> <p>Języki wykładowe Polski</p> <p>Dyscypliny Nauki o kulturze i religii, Informatyka</p> <p>Klasyfikacja ISCED 0613 Tworzenie i analiza oprogramowania i aplikacji</p>
---	--

<p>Okres Semestr 4</p>	<p>Forma weryfikacji uzyskanych efektów uczenia się zaliczenie na ocenę</p> <p>Sposób realizacji i godziny zajęć ćwiczenia: 15</p>	<p>Liczba punktów ECTS 20.0</p>
-----------------------------------	--	--

Cele kształcenia dla przedmiotu

C1	Doskonalenie umiejętności projektowania i wykonania aplikacji internetowej związanej z określonym problemem
----	---

Efekty uczenia się dla przedmiotu

Kod	Efekty w zakresie	Kierunkowe efekty uczenia się	Metody weryfikacji
Wiedzy - Student zna i rozumie:			
W1	zasady projektowania i programowania aplikacji dla potrzeb badań naukowych.	EPI_K2_W03, EPI_K2_W04, EPI_K2_W06, EPI_K2_W07, EPI_K2_W18	zaliczenie na ocenę, projekt

Umiejętności - Student potrafi:			
U1	wykonać zaawansowany projekt informatyczny na wybrany temat,	EPI_K2_U08, EPI_K2_U21, EPI_K2_U23	zaliczenie na ocenę, projekt
U2	znaleźć literaturę przedmiotu i pozyskiwać z niej informacje niezbędne do zaprojektowania i wykonania systemów informatycznych,	EPI_K2_U16, EPI_K2_U17	zaliczenie na ocenę, projekt
U3	zebrać dane, dokonać ich analizy i przedstawić wyniki zgodnie z zasadami obowiązującymi w badaniach naukowych,	EPI_K2_U11, EPI_K2_U17, EPI_K2_U19	zaliczenie na ocenę, projekt
U4	korzystać z obcojęzycznej literatury naukowej i technicznej,	EPI_K2_U22	zaliczenie na ocenę, projekt
U5	korzystać z wiedzy na temat zasad prawa autorskiego i praw pokrewnych, prawa Internetu i prawa patentowego w działalności naukowej i praktyce zawodowej,	EPI_K2_U20	zaliczenie na ocenę, projekt
U6	zastosować adekwatne elementy wiedzy o kulturze oraz aspekty architektury informacji i estetyki do projektowania funkcjonalnych zasobów sieciowych.	EPI_K2_U02, EPI_K2_U13	zaliczenie na ocenę, projekt
Kompetencje społecznych - Student jest gotów do:			
K1	tego, by określić priorytety i wytyczyć kolejne etapy pracy przy realizacji projektu,	EPI_K2_K01, EPI_K2_K03	zaliczenie na ocenę, projekt
K2	akceptacji potrzeby ustawicznego poszerzania swojej wiedzy i umiejętności w obliczu rozwoju technologii oraz zmian w rzeczywistości społecznej i kulturowej.	EPI_K2_K04	zaliczenie na ocenę, projekt

Bilans punktów ECTS

Forma aktywności studenta	Średnia liczba godzin* przeznaczonych na zrealizowane rodzaje zajęć	
ćwiczenia	15	
konsultacje	15	
analiza wymagań	60	
projektowanie	90	
pozyskanie danych	90	
programowanie	120	
testowanie	90	
poprawa projektu	30	
Łączny nakład pracy studenta	Liczba godzin 510	ECTS 20.0
Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin 15	ECTS 0.6

* godzina (lekcyjna) oznacza 45 minut

Treści programowe

Lp.	Treści programowe	Efekty uczenia się dla przedmiotu
1.	Wybór tematu aplikacji - temat ustalany jest w trakcie Seminarium dyplomowego 2. Temat proponuje student, ale akceptuje promotor i zatwierdza Rada Instytutu. Jeśli student nie jest w stanie zaproponować tematu, wówczas wybiera jeden z tematów zaproponowanych przez promotora.	W1, U2, U4, K1
2.	Projektowanie aplikacji interaktywnej z interfejsem WWW i jej wykonanie w wysokopoziomym języku programowania, z uwzględnieniem kontekstu kulturowego i społecznego oraz zasad projektowania architektury informacji i estetyki.	W1, U1, U2, U3, U4, U5, U6, K1, K2
3.	Konsultacje z prowadzącym [oraz z przedstawicielem nauk humanistycznych], dyskusja.	W1, U3, K2

Informacje rozszerzone

Metody nauczania:

metoda projektów, dyskusja, konsultacje

Rodzaj zajęć	Formy zaliczenia	Warunki zaliczenia przedmiotu
ćwiczenia	zaliczenie na ocenę, projekt	Poprawne wykonanie projektu dyplomowego. Zasady oceny: ocena jakościowa danych wyjściowych; odpowiedniość danych i algorytmów; narzędzia reprezentacji wiedzy; ergonomia interfejsu użytkownika; przestrzeganie warunków licencji programowania. Do uzyskania zaliczenia z Projektu dyplomowego niezbędne jest uzyskanie zaliczenia z Seminarium dyplomowego 2 w semestrze 4.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Zaliczenie przedmiotu *Seminarium dyplomowe 2* w semestrze 3 (zimowym).